



TORNEO

EL PLAN

**REPÚBLICA
DOMINICANA**

2017



EL DESAFÍO DE DAR A CONOCER EL

EMPRENDIMIENTO A TRAVÉS DE UN

JUEGO DE MESA, A LOS JÓVENES

DOMINICANOS

COORDINADORA

DEL TORNEO



Rosario Aróstegui
Directora Centro Gerencial Meta
Embajadora de la metodología aprender jugando

Especialista en la formación del futuro de jóvenes. A través de distintos programas, les ayuda a crear planes de acción para su empoderamiento

Rosario Arostegui es una apasionada del emprendimiento y el mundo gerencial con vasta formación y experiencia en el área. Es embajadora de la metodología: "Emprender jugando".

Facilitadora y consultora empresarial con maestría en programación neurolingüística. Certificada como coach en Metodología Colinde, Esquemas Mentales, dinámicas de Picasso, Film Festival, Lego y Mecano.

"Me inquieta la educación de nuestro país. Dar más opciones a los jóvenes para desarrollarse"

Su interés por contribuir en la formación de la juventud, la ha llevado a desarrollar dos programas especializados para jóvenes: "Técnicas de aprendizaje acelerado", con el que los chicos podrán desarrollar mayor capacidad de retención y el taller "Joven Diseña tu futuro", herramienta para la orientación vocacional.

Arostegui es ingeniera industrial egresada de la Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra, realizó una Maestría en Administración de Empresas en la misma casa de estudio.

También recibió formación en procesos industriales y Consultoría del Desempeño.

Es presidenta del Centro Gerencial Meta, una empresa líder en el mundo de la capacitación y consultoría gerencial en República Dominicana.

Ha desarrollado programas y procesos de mejora en campos tales como: gestión de operaciones y producción, sistemas de calidad y mejoramiento continuo, análisis y detección de necesidades de entrenamiento, programas integrados de desarrollo gerencial.

-¿Cómo evalúa el primer torneo?

-Extraordinaria experiencia. Estoy muy satisfecha con los resultados logrados en los jóvenes que participaron. La emoción que tenían todos buscando su mejor estrategia. Escuchar cómo les impactó en su vocabulario, en sus pensamientos y en sus vidas. Los testimonios hablan solos. Jóvenes agradecidos por el aprendizaje de vida y en especial escucharlos decir: "sé que para alcanzar mis sueños puedo encontrar distintas estrategias y no tengo que darme por vencido si una falla".

ETAPAS DEL

TORNEO

1

FORMACIÓN DE MONITORES.

Transferencia metodológica a monitores convocados por Centro Gerencial Meta, con el fin que fuesen un apoyo y monitoreen a los estudiantes durante las diversas fases del torneo.

2

CHARLAS Y PREPARATORIAS

Charlas: Formación de dos profesores por los colegios participantes. Esto permite garantizar el constante monitoreo y asistencia durante el juego. Se imparte una charla para todos los estudiantes para compartir conceptos de emprendimiento y sensibilizar sobre él.

Preparatorias:

- Enseñar el juego a los estudiantes que participarán.
- Las escuelas y colegios inscritos serán convocados para ir todos a un mismo lugar o sede de Torneo. Allí le prepararemos para jugar y compartir conceptos básicos de negocio.

3

CLASIFICATORIAS

- Los estudiantes regresan tres semanas después para competir
- Los estudiantes inscritos que asistieron a la preparatoria vuelven a las clasificatorias.

4

RONDA FINAL

La última etapa es la gran final, se dividió en dos partes, con el promedio de puntuaciones, se seleccionaron **30** ganadores, luego los **6** mejores, que incluían a los Emprendedores del año, que representan al país en el torneo final.



PROPUESTA DE VALOR DEL TORNEO

A través de un juego de mesa, se busca generar experiencias de sensibilización del emprendimiento en República Dominicana, a partir de actividades formativas de alto componente motivacional y lúdico. Con el objetivo de despertar el espíritu emprendedor y desarrollar personas que sean agentes de cambios, capaces de crear valor compartido y bienestar.

IMPACTO EN

REPÚBLICA DOMINICANA

2017



15 CENTROS EDUCATIVOS.



120 ESTUDIANTES EN CLASIFICATORIA.

90 ESTUDIANTES EN LA RONDA FINAL.



22 MONITORES FORMADOS.



SANTIAGO DE LOS CABALLEROS
Y SANTO DOMINGO.



COLEGIOS PARTICIPANTES:

- ★ LICEO ELIZABETH LANTIGUA
- ★ CENTRO EDUCACIONAL SANTO CURA DE ARS
- ★ LICEO ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA
- ★ LICEO BENITO JUÁREZ
- ★ LICEO PEDRO APONTE
- ★ CENTRO DE EXCELENCIA PROFESORA CRISTINA BILLINI MORALES
- ★ LICEO MARCIA MARÍA COMPRÉS DE VARGAS

- ★ LICEO PROFESOR ELIADO ANTONIO AQUINO ROJAS
- ★ ESCUELA LILIAN PORTALATÍN SOSA
- ★ COLEGIO TRIUMPHARE
- ★ ST. PATRICK SCHOOL
- ★ COLEGIO CEMEP
- ★ TT
- ★ INSTITUTO IBERIA
- ★ PEDRO MIR



PREMIOS



Viaje a Chile.
Juego El Plan.
curso "Diseña tu futuro".
Libro "Plan de planes".



Viaje a Chile.
Juego El Plan.
curso "Diseña tu futuro".
Libro "Plan de planes".



Juego el Plan.
curso "Diseña tu futuro".
Libro "Plan de planes".
Capacitación Microsoft.
Beca de estudio en Altos de Chavón.



Juego el Plan,
curso "Diseña tu futuro"
Libro "Plan de planes"
Capacitación Microsoft
Beca de estudio en Altos de Chavón.



Juego el Plan.
Curso "Diseña tu futuro".
Libro, "Plan de planes".
Capacitación Microsoft.



Juego el Plan.
Curso "Diseña tu futuro".
Libro, "Plan de planes".
Capacitación Microsoft.



GANADORES

1^{ER}
LUGAR Daniela Marte (St. Patrick School).

2^{DO}
LUGAR Marian Briceño (St. Patrick School).

3^{ER}
LUGAR Jonathan Alexander Suriel (Elizabeth Lantigua).

4^{TO}
LUGAR José Rafael Rodríguez (Colegio Cemep).

5^{TO}
LUGAR Gloreli Almonte (Santo Cura de Ars).

6^{TO}
LUGAR Glennys Arlenys Rosa (Santo Cura de Ars).

EMPRENDEDORAS DEL AÑO

“El juego El Plan es una herramienta que ayuda a los jóvenes en su futuro. Todo aquel que tenga la oportunidad de participar, no la dejen pasar. No saben la emoción que tengo porque jamás pensé que podía ganar entre tantos jóvenes. 90 participantes y yo quedar en primer lugar es un ejemplo que cuando uno se plantea conseguir una meta, lo puede lograr”.



Daniela Marte
Ganadora 1er lugar
St. Patrick School



Marián Briceño
Ganadora 2do lugar
St. Patrick School

“Lo único que les puedo decir es que me siento feliz porque gané. Invito a todos los jóvenes de la República Dominicana a participar porque he aprendido muchas cosas acerca de cómo se emprende y cuáles son las estrategias que se tienen que seguir. Estoy mucho más feliz porque voy junto a mi mejor amiga a Chile y eso me tiene muy emocionada”.



GANADORES

1ER TORNEO 2017



ENTREVISTA A UN MONITOR



Armando Cabral
Ingeniero civil y empresario

Armando estuvo desde el principio en la formación de monitores. Está bastante satisfecho por los resultados obtenidos con el torneo en general y confiesa que fue toda una experiencia positiva.



¿Cuál es la importancia de aprender e emprender?

Desde un punto de vista general, es para formar a las personas, darle herramientas para que hagan sus actividades de manera prudente y exitosa. Aprender a emprender es desarrollar habilidades, cualidades y competencias de ser exitoso con cualquier actividad empresarial que enfrente.

¿Cómo fue la experiencia de haber acompañado a jóvenes durante el torneo?

Extraordinaria, agradezco a esos 12 jóvenes que formé y me tocó acompañar porque estoy seguro que serán multiplicadores de la cultura del emprendimiento y del proyecto El Plan. Es decir, fue muy positivo, haber sembrado esa semilla de conocimiento en ellos.

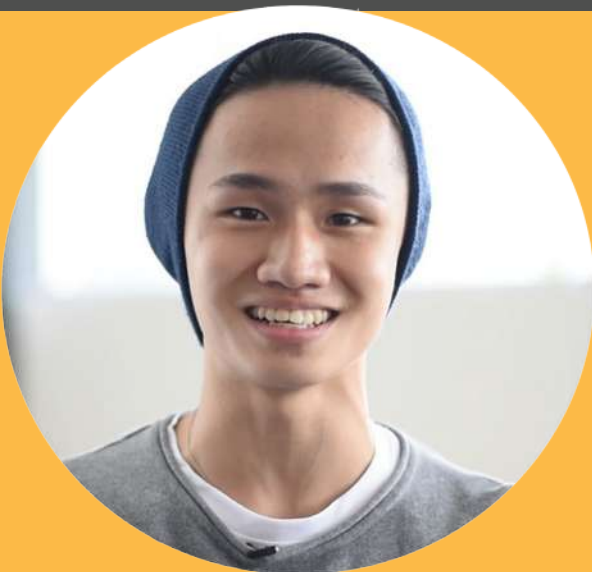
¿El torneo cambió tu forma de ver el mundo?

Realmente sí porque con proyectos como El Plan, sirven para que los más pequeños aprendan más rápido a través de actividades lúdicas.

¿Recomendarías el Torneo El Plan a otras personas?

Totalmente porque de una manera divertida, se pueden aprender a modelar situaciones de la vida real, a través del emprendimiento.

EXPERIENCIA DE LA COMUNIDAD ESCOLAR



Brandon
COLEGIO MC SCHOOL

“Me gustó toda la experiencia que he adquirido durante el torneo El Plan, la experiencia es innovadora dentro de la República Dominicana”.



“He aprendido a manejar mejor mis recursos y he obtenido muchos conocimientos. Así como a trabajar en equipo... también he adquirido confianza en mí misma. Lo mejor que aprendí fue arriesgarme y nunca rendirme”.



GÉNESIS
ESCUELA ELIZABETH LANTIGUA



“Me siento afortunado de haber participado debido a que aprendí a tomar riesgos y asumir mis responsabilidades. Invito a todos los jóvenes a participar en el torneo El Plan”.



CARLOS
COLEGIO TRIUMPHARE



CONTENTOS POR HABER SEMBRADO LA SEMILLA DEL EMPRENDIMIENTO EN 90 JÓVENES REPÚBLICA DOMINICANA!





¡VEN Y PARTICIPA!



EXPOSICIÓN

EN MEDIOS



Más de 30 publicaciones en medios impresos y digitales

Torneo EL PLAN
"La aventura de emprender"

¡Inscríbete tu colegio ya!
Aún puedes formar parte de El Plan. La experiencia educativa que está revolucionando la República Dominicana.

El Plan es un torneo educativo bajo la metodología de "aprender jugando" diseñado para desarrollar habilidades de emprendimiento.

Inscríbete tu centro educativo. llamando al 809-643-7033 antes del 30 de agosto.

Torneo EL PLAN
"La aventura de emprender"

El 21 de octubre será la gran final del torneo "El Plan"

Primer Torneo Juvenil de emprendimiento que se celebra en nuestro país con una herramienta lúdica educativa bajo la metodología de aprender jugando. Los jóvenes ganadores representarán a República Dominicana en Chile, en la competencia internacional.

¡Tenemos ganadores!

Primer Lugar: Daniela Mirra, Cataldo Saint Patrick, Sabana Luperón
Segundo Lugar: Nuria Brindocastro Lami Parrish, Tercer Lugar: Jonathan Wandaqui, Escuela Elizabeth Lantana, Cuarto Lugar: José Rafael Rodríguez, Colegio CEPMP

Fecha: 21 de octubre
Hora: 5:00 PM
Lugar: Salones de CEGAR.

Torneo EL PLAN
"La aventura de emprender"

¡Tenemos ganadores!

Segundo y Tercer lugar en Chile a representar a República Dominicana en la competencia internacional.

¡Aventura finalizada!

Pautas publicitarias



4 entrevistas en televisión



11 entrevistas en radio

APOYO EMPRESAS





[HTTP://WWW.TORNEOELPLAN.ROSARIOAROSTEGUI.COM/](http://www.torneoelplan.rosarioarostegui.com/)



TORNEOELPLANRD@GMAIL.COM



[TORNEOELPLANRD](#)



[WWW.ROSARIOAROSTEGUI.COM](http://www.rosarioarostegui.com)



[ROSARIOAROSTEGUI](#)

¡VEN A PARTICIPAR EN EL TORNEO EL PLAN 2018, CONTÁCTANOS!



(809) 683-7033



CENTRO GERENCIAL

META



(809) 549-4619