Mo.0
MOMENTO CERO ®

INFORME FINAL

INICIATIVA EMPRENDEDORA
TORNEO DE EMPRENDIMIENTO ESCOLAR
"JUÉGATELA Y EMPRENDE"

LoBarnechea emprende

Año 2016

I. Anexos

Se considera la incorporación de información adicional a la del informe. También se presentan los análisis estadísticos de las mediciones realizadas a través de encuestas aplicadas en las charlas y las actividades con juego El Plan a través del desarrollo de las etapas del proyecto.

- Resultados actividades con juego El Plan en Preparatorias (instrumento J1)
- Instrumento J1

Comentarios

01.- Me gustó mucho el juego, ya que uno aprende de forma divertida

02.- Gane!

03.- Excelente

04.- Muy buen juego

05.- Sin la ayuda y tolerancia del monitor no seguiría teniendo la idea de cómo se juega

06.- Es bueno en aprendizaje

07.- Muy chico el tablero. Me encantó el hecho de "emprender" ya que reflejo lo que estoy haciendo ahora en un proyecto social. Entrete… Espero más juegos onda versión 3.0. Saludos

08.- Me gusto el juego porque se puede aprender de manera lúdica con los amigos

09.- Me gustó mucho, aunque fue difícil de entender pero luego se juega muy rápido y fluido

10.- Me gusto el juego, fue muy entretenido y me ayudo a pensar en un futuro

11.- Me gusto este juego, es una forma de desarrollar algunas capacidades de una forma distinta y entretenida

12.- Me gusto el juego, se acerca mucho a la realidad

13.- El juego comenzó muy difícil pero estuvo mucho más fácil al entender el juego. Fue entretenido

14.- Muy Bueno

15.- Partí con nivel tres hasta la mitad del juego, y luego de la mitad me di cuenta y baje al nivel 2 como los demás.

16.- Hubiera ganado si no hubiera comprado un taladro

17.- Muy bueno

18.- Buenísimo el juego, muy entretenido

19.- Buenísimo juego!

20.- Muy buena manera de aprender

21.- Muy buen juego

22.- Súper bueno y entretenido!

23.- Muy buen juego, el monitor muy tela

24.- Muy bueno el juego

25.- Habla muy despacio

26.- Muy entretenido el juego

27.- Me gustó mucho el juego y lo pasamos buen aprendiendo

28.- Entretenido, sirvió para aprender pero falto tiempo

29.- Muy entretenido el juego! Gracias

30.- Muy entretenido y buenísimo!

31.- Estuvo entretenido

32.- Me pareció muy entretenido

33.-Me parece interesante "aprender jugando", una instancia que no siempre se da en el aula.

34.- Sugiero que cuando uno junta un trio de inversiones, al final uno debe valer por dos ya que cuesta mucho juntar uno, muy bueno el juego, efectivo.

35.- Muy Bueno

36.- No sé, muy bueno.

37.- El juego me encantó, fue muy entretenido y puso a prueba mi capacidad de tomar decisiones importantes.

38.- Muy entretenido el juego, ayuda para internarse en el tema

39.- Es un juego algo enredado pero muy entretenido

40.- Bien suculento el jueguito

41.- Muy bueno el juego, además de entretención hay mucho aprendizaje.

42.- Buenísimo

43.- Muy entretenido el juego y atractivo, al principio difícil de entender pero al final es fácil y muy dinámico

44.- Todo bien

45.- El juego es muy recomendable porque te ayuda a desarrollar mi o tu capacidad estratégica.

46.- Que está bien para desarrollar tomar riesgos y decisiones

47.- Yo opino que deberían en los colegios hacer clases de este juego

48.- Me parece entretenido, me sirve para aprender a ser estratega

49.- Que fuese mejor que ahora

50.- Muy bueno, que lo pongan en clases de matemáticas

51.- Me gustó mucho, fue una buena experiencia y fue muy divertido

52.- El juego es súper interesante y me gusto, eso sí es medio difícil.

53.- Yo gane

54.- Muy bueno el juego y muy efectivo para aprender. Monitora desempeño trabajo espectacular para enseñar el juego.

55.- Muy buena iniciativa de parte de la municipalidad

56.- Muy entretenido.

57.- Muy bueno el juego

58.- Me gusto y uno aprende como manejar la situación, eso.

59.- Ni una cosa

60.- Nada de Nadita

Cliente: Barnechea Emprende
Comuna: Lo Barnechea
Actividad: Preparatorias y clasificatorias
Particpantes: Estudiantes

I. <u>Características de los y las participantes</u>

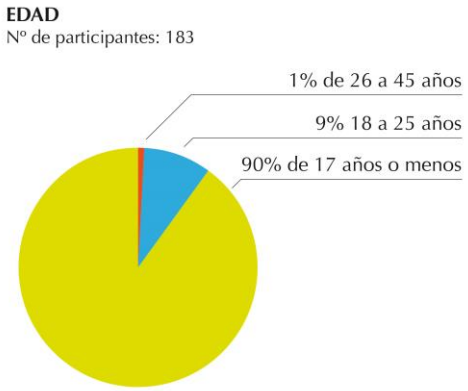

Gráfico 1

Gráfico 2

- Contestaron la encuesta 183 estudiates, de los cuales el 90% tenían 17 o menos años de edad, mientras que sólo el 9% de los y las participantes tenían 18 o más años. (gráfico 1).

- En cuanto a la ocupación, la totalidad de los y las jóvenes son estudiantes escolares. (gráfico 2).

www.momentocero.cl
Badajoz 100, oficina 424
Las Condes, Santiago, Chile
Tel. (+56 2) 2201 5518

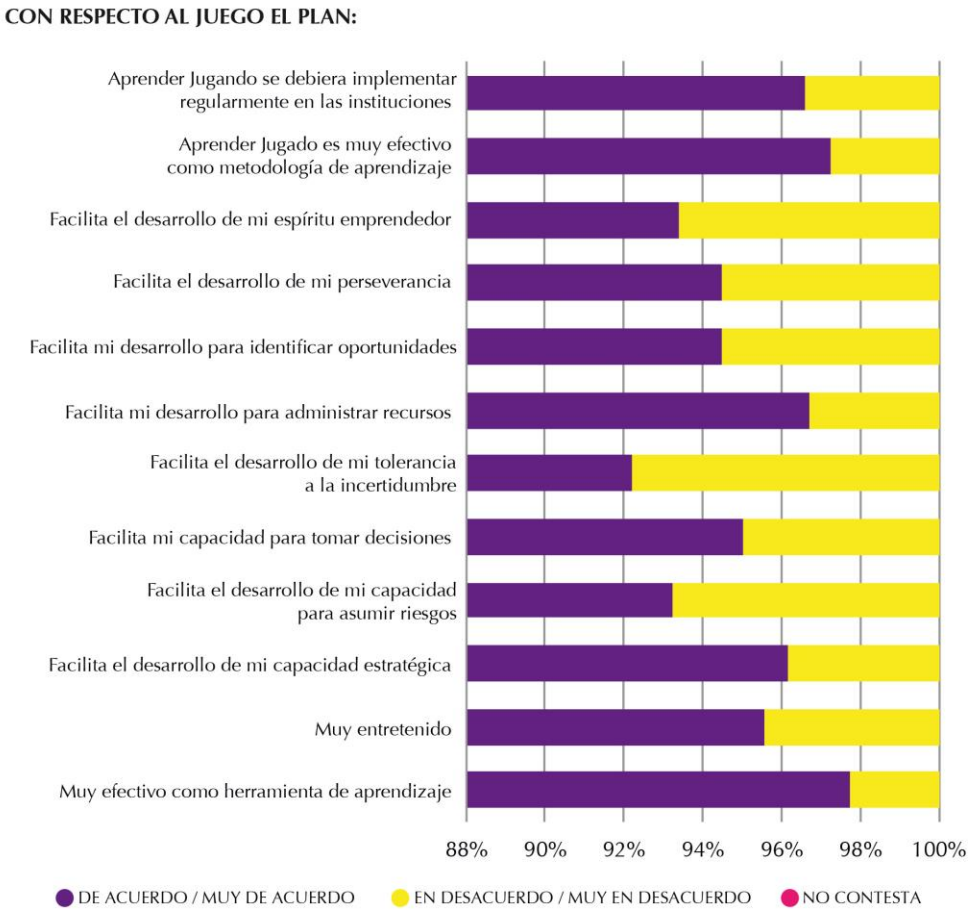

Gráfico 3

- Según este gráfico se puede apreciar que, de acuerdo a la percepción de los y las estudiantes con respecto a la actividad, los elementos más valorados están relacionados con:

a) **Metodología Aprender Jugando** es muy efectiva como metodología de aprendizaje debiera ser implementada de manera regular en las instituciones (colegios/empresas). Más del 97% de los asistentes está de acuerdo o muy de acuerdo con este ítem.

b) **Sesión de juego**, más del 95% de los asistentes considera efectivo el desarrollo de aspectos relevantes tras la utilización de El Plan; como lo son Administrar recursos, Capacidad de tomar decisiones y la Capacidad estratégica.

c) **La experiencia**, más del 95% de los asistentes declara que la actividad fue muy entretenida, mientras que más del 97% de ellos considera que esta es una herramienta efectiva de aprendizaje.

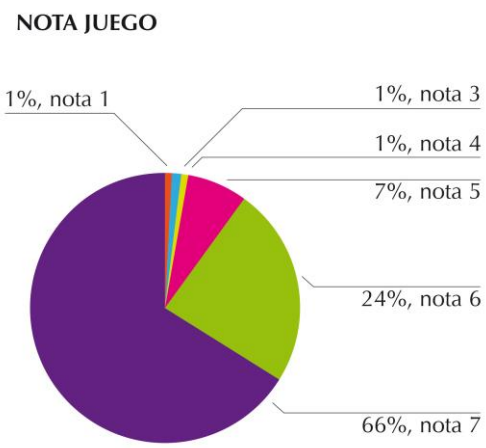

Gráfico 4

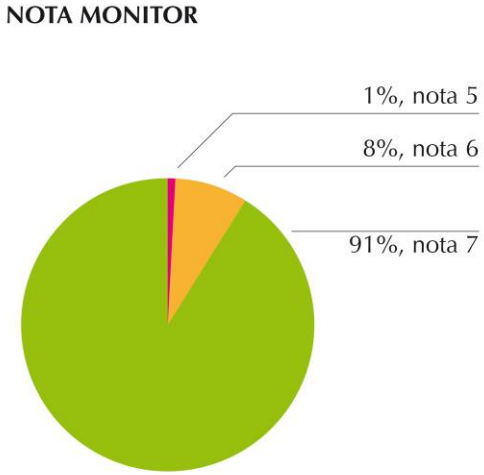

Gráfico 5

- El 90% de los participantes evaluó con una nota igual o superior a 6 el juego El Plan, la aventura de emprender (gráfico 4)

- El 97% de los participantes evaluó con una nota igual o superior a 6 el desempeño del monitor (gráfico 5)