



INFORME FINAL

INICITIVA EMPRENDEDORA
TORNEO DE EMPRENDIMIENTO ESCOLAR
"JUÉGATELA Y EMPRENDE"



Año 2015

I. Anexos

Se considera la incorporación de información adicional a la del informe. También se presentan los análisis estadísticos de las mediciones realizadas a través de encuestas aplicadas en las charlas y las actividades con juego El Plan a través del desarrollo de las etapas del proyecto.

- Resultados encuesta charla motivacional a estudiantes (instrumento E3)
- Resultados actividades con juego El Plan en Preparatorias (instrumento J1)
- Instrumento E3
- Instrumento J1

Cliente: Lo Barnechea Emprende
Institución: 8 colegios participantes
Comuna: Lo Barnechea
Actividad: charla/taller
Participantes: Estudiantes

I. Características de los y las participantes

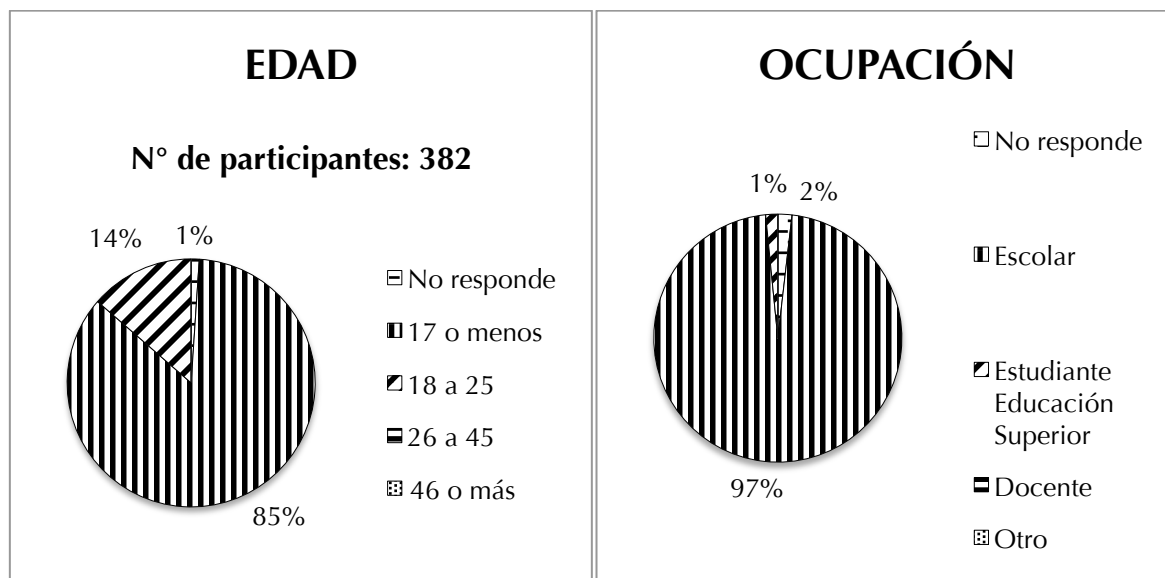


Gráfico 1

Gráfico 2

- Participaron 382 jóvenes, de los y las cuales el 85% tenían 17 o menos años de edad, el 14% tenían entre 18 y 25 años, mientras que solo el 1% no respondió (gráfico 1).
- En cuanto a la ocupación, la totalidad de los y las jóvenes fueron estudiantes escolares, por lo que el 3% que declaró lo contrario es por error u omisión (gráfico 2).

II. Disposición inicial de los y las participantes



Gráfico 3

- Según el gráfico 3, se apreció una buena disposición de los participantes al momento de iniciar el taller, ya que sensaciones como Interés, Entusiasmo y Optimismo, predominaron en los y las participantes en desmedro de sensaciones negativas que no tuvieron mayor prevalencia.

III. Percepción de los y las participantes sobre emprendimiento

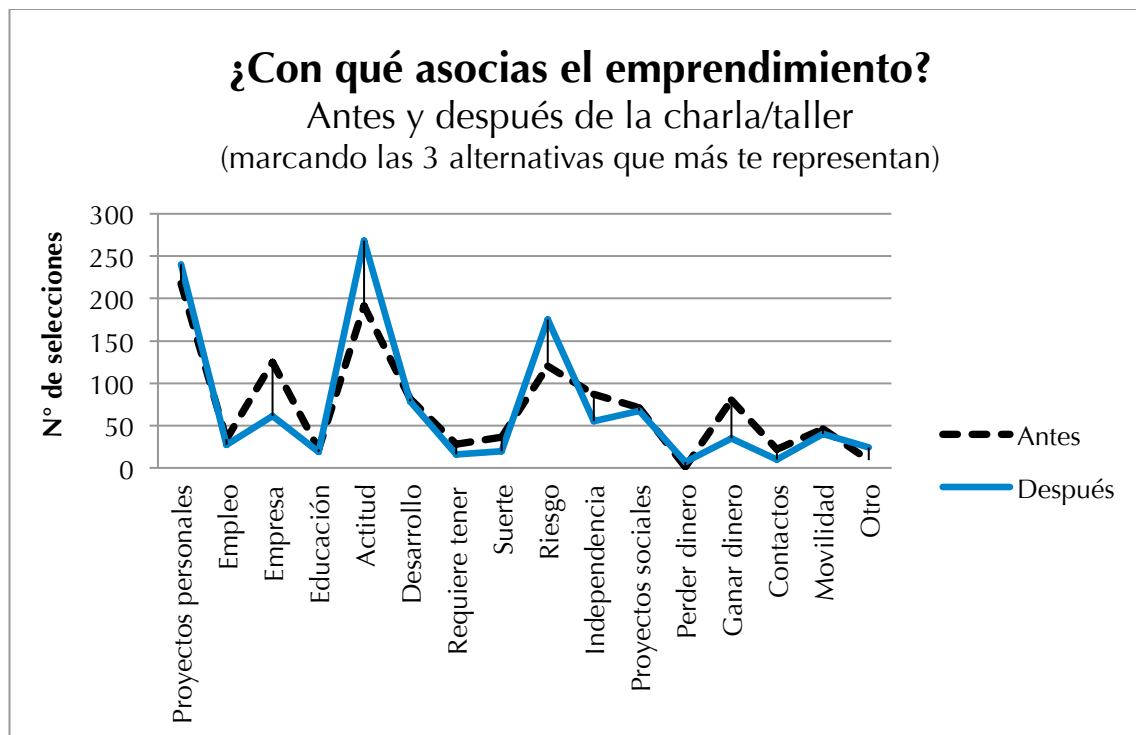


Gráfico 4

- Según el gráfico 4 se puede apreciar diferentes variaciones en algunas características entre antes de realizar la charla/taller y después de haberla realizado, características que a juicio de el/la participante estarían asociadas al emprendimiento. Con respecto a esto se puede apreciar que:
 - a) Antes de realizada la charla/taller, se aprecia que en los y las participantes existía una asociación del concepto emprendimiento con Proyectos personales, Riesgo y Actitud, lo que muestra un entendimiento cercano al concepto de Iniciativa Emprendedora.
 - b) Con respecto a lo anterior, se aprecia cómo después de haber realizado la charla/taller, estos conceptos se fortalecen siendo la Actitud la característica asociada al emprendimiento que tomó mayor preponderancia. Teniendo un aumento significativo de su importancia en la apreciación de los y las estudiantes, entendiendo que es la Actitud lo que moviliza el cambio a emprender y/o comenzar cualquier nuevo camino. Los otros conceptos mencionados en el punto anterior también se mantuvieron altos teniendo pequeñas variaciones.

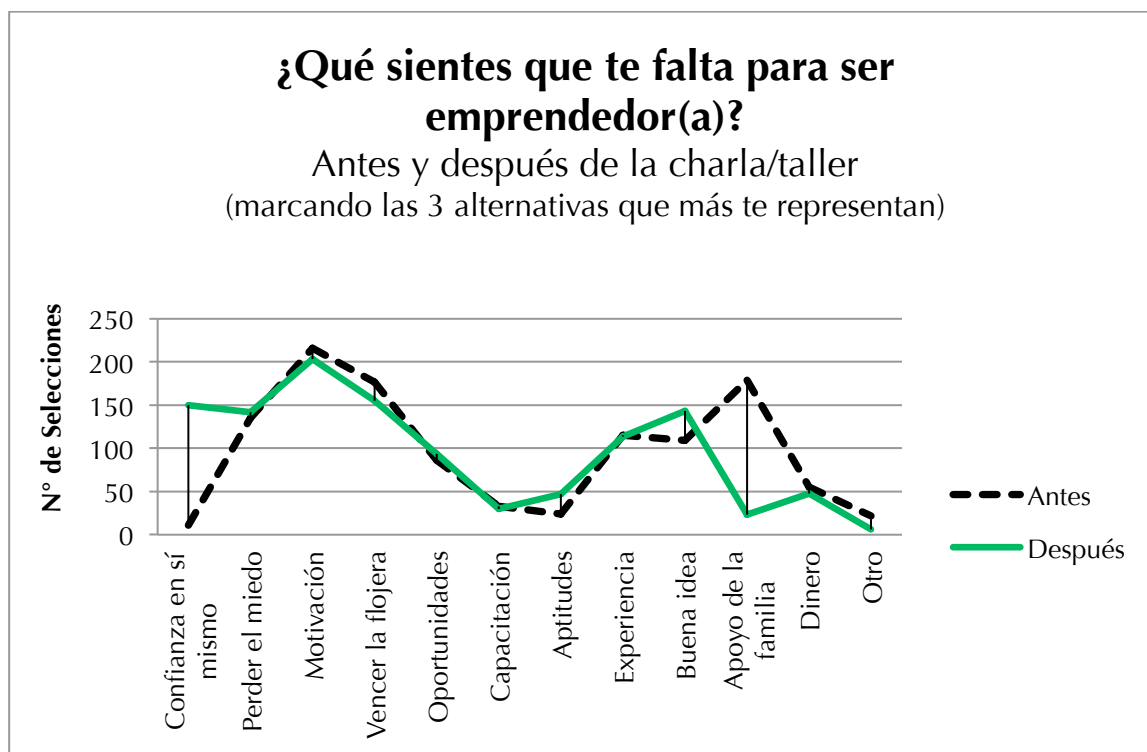


Gráfico 5

- Según el gráfico 5 se pueden apreciar diferentes variaciones en algunas sensaciones entre antes de realizar la charla/taller y después de haberla realizado, sensaciones que a juicio de la/el participante le faltarían para ser emprendedor. Con respecto a esto se puede apreciar que:
 - a) Una vez realizada la charla/taller se aprecia un cambio relevante en algunos puntos en donde la Confianza en sí mismo vario significativamente, lo que tiene relación con el gráfico 4, donde la Actitud es lo principal para emprender, que está ligada a la Confianza en sí mismo como un cambio de Actitud para ser emprendedor; relacionado con lo anterior el aspecto que tuvo mayor variación fue el apoyo de la familia, donde es fortalecida la importancia de la Actitud y características personales.

IV. Percepción de los y las participantes de la charla/taller

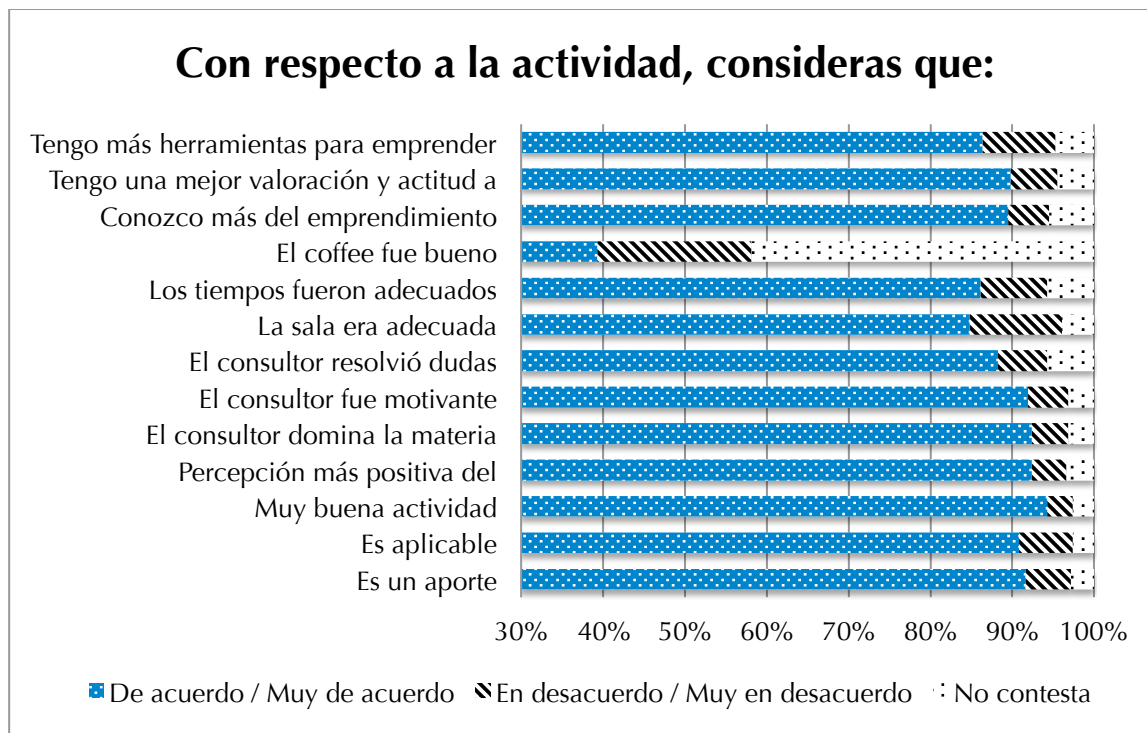


Gráfico 6

- Según este gráfico se puede apreciar que, de acuerdo a la percepción de los y las estudiantes con respecto a la actividad, los elementos más valorados están relacionados con:
 - a) **Dimensiones consultadas**, en todas ellas el rango de conformidad alcanza un 80% o superior, salvo en el coffee (que no aplica en este caso), lo que deja en claro una valoración positiva en forma transversal respecto de lo realizado.
 - b) **Charla/taller**, donde destaca la percepción de los y las estudiantes que lo aprendido luego de la charla/taller es un aporte para sus vidas y ahora tienen una percepción más positiva del emprendimiento.
 - c) **Calidad del consultor y características físicas del lugar**, criterios para asignación de los tiempos y manejo profesional del consultor son aspectos formales que permitieron generar una buena experiencia de aprendizaje por parte de los presentes.

Cliente: Lo Barnechea Emprende
Institución: 8 colegios participantes
Comuna: Lo Barnechea
Actividad: Sesión de juego
Participantes: Estudiantes

I. Características de los y las participantes

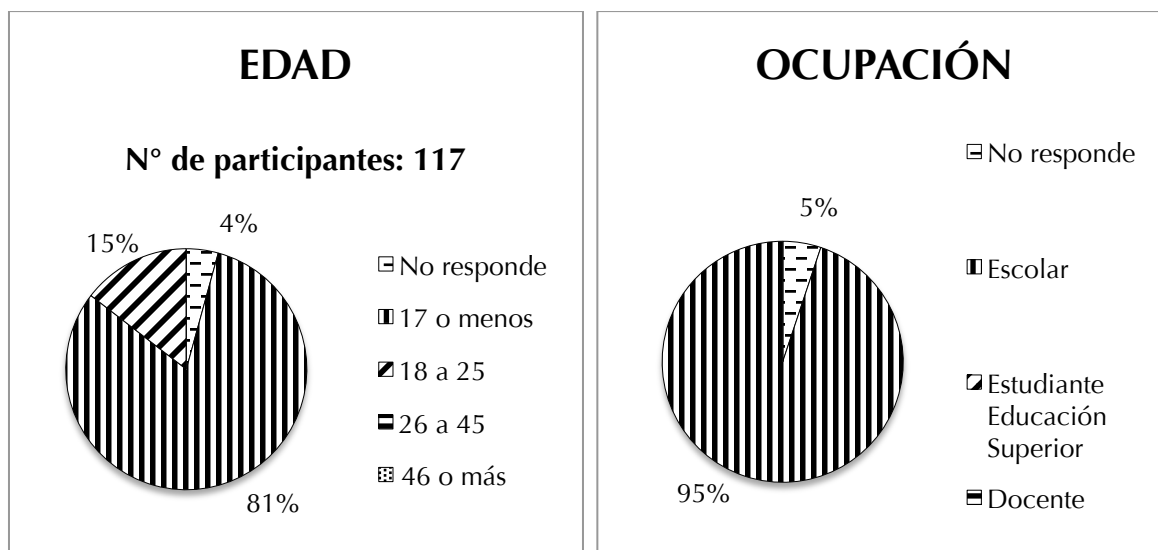


Gráfico 1

Gráfico 2

- Participaron 117 jóvenes, donde el 81% tenía 17 o menos años de edad, el 15% tenía entre 18 y 25 años, mientras que el 4% no responde (gráfico 1).
- En cuanto a la ocupación, la totalidad de los y las jóvenes son estudiantes escolares, por lo que el 5% que declara lo contrario es por error u omisión (gráfico 2).

II. Percepción de los y las participantes de la sesión de juego

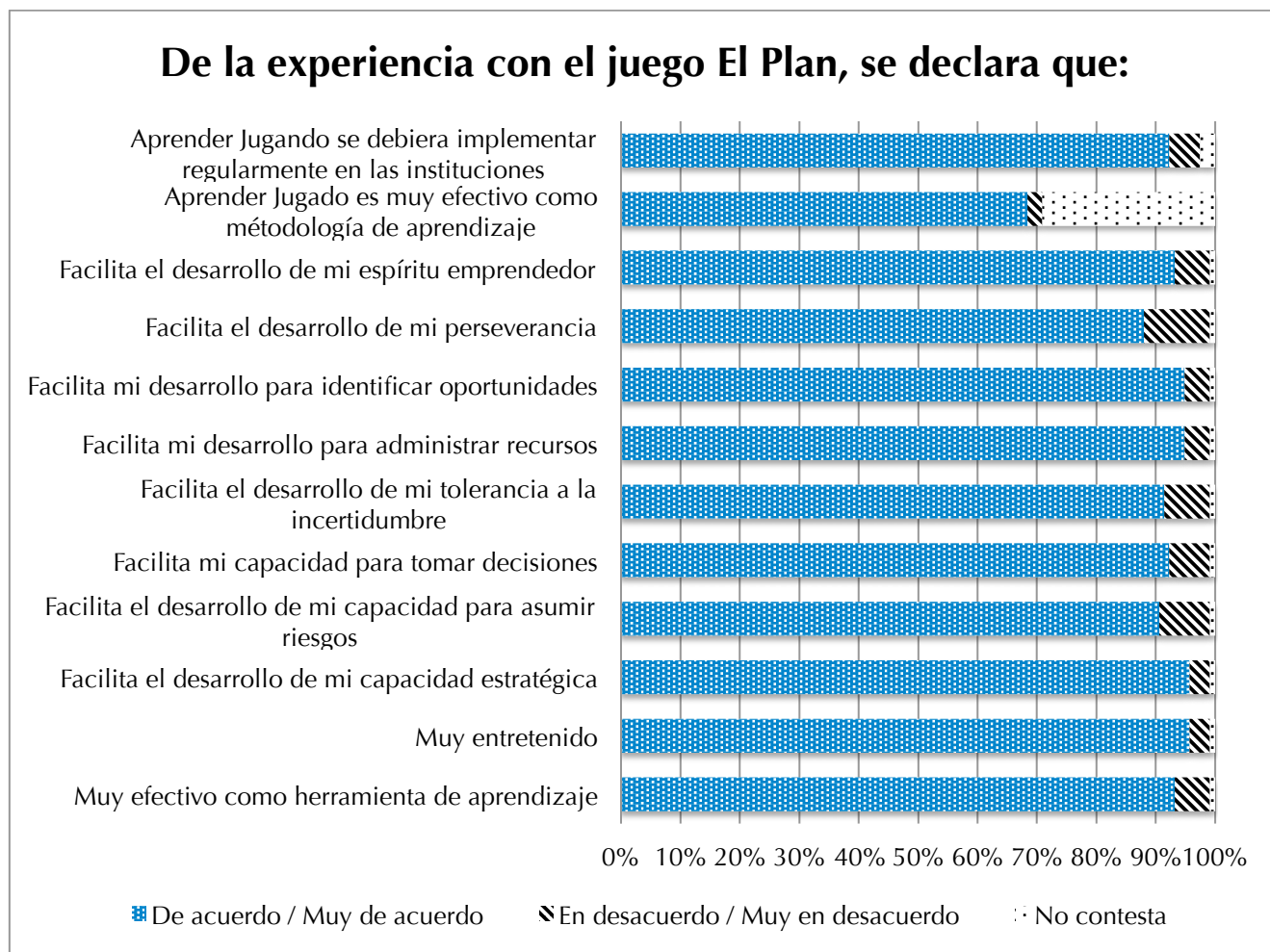


Gráfico 3

- Según este gráfico se puede apreciar que, de acuerdo a la percepción de los y las estudiantes con respecto a la actividad, los elementos más valorados están relacionados con:
 - a) **Metodología Aprender Jugando**, más del 90% de los y las participantes estuvieron de acuerdo con que esta metodología debiera ser implementada de manera regular en las instituciones (colegios/empresas).
 - b) **Sesión de Juego**, más del 90% de los participantes consideró efectivo el desarrollo de aspectos relevantes tras la utilización de El Plan; como son la facilitación para el desarrollo de Identificar oportunidades, Administrar recursos, Capacidad de asumir riesgos y la Toma de decisiones.
 - c) **La experiencia**, más del 80% de los y las participantes consideró que la experiencia de la actividad fue valiosa como herramienta vinculada al aprendizaje.

III. Evaluación

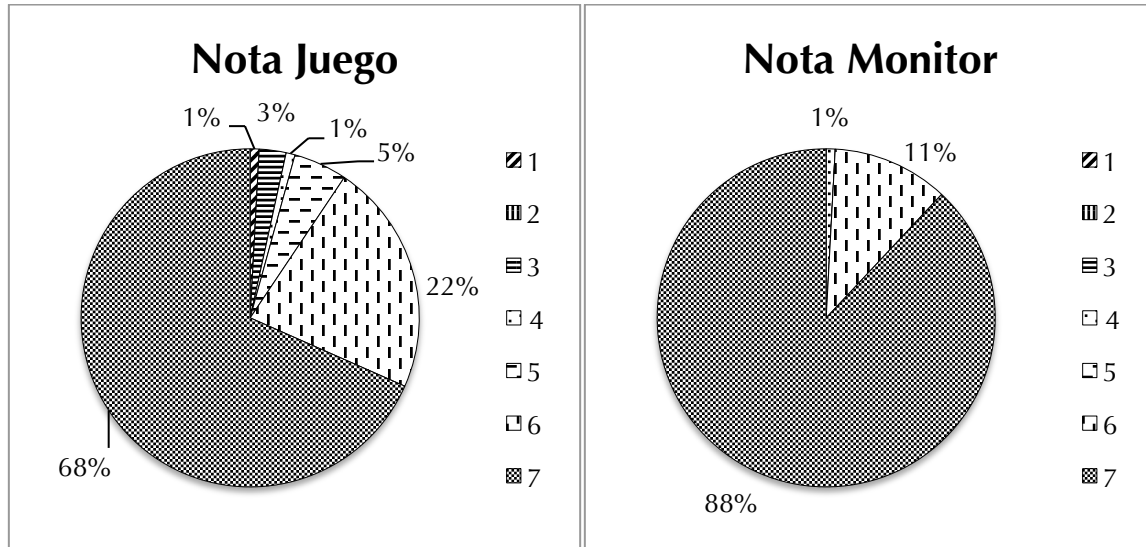


Gráfico 4

Gráfico 5

- El 68% de los participantes evaluó con nota 7 el juego El Plan, la aventura de emprender, mientras que un 22% lo hizo con nota 6, y un 10% de los asistentes lo evaluó con nota 5 o menor.(gráfico 4).
- En cuanto al trabajo y disposición de nuestros monitores, el 88% de los y las jóvenes los evaluó con nota 7, mientras que un 11% los calificó con nota 6 y solo un 1% evaluó su trabajo con nota 4.(gráfico 2).

Comentarios

1. Lo encuentro muy bueno que la comuna tenga estas motivaciones hacia las personas que son el futuro del país, y los que pueden cambiar la cultura de Chile y ampliarla.
2. Es muy buen Taller, que enseña varias cosas que mucha gente podríamos no entender o manejar, etc.
3. Tengo una buena idea para un emprendimiento, asociarme con las personas que más considero que son de confianza para poder lograrlo.
4. Muy buena Charla.
5. Muy buen juego.
6. Gracias a esta Charla/Taller entiendo más sobre que es ser un emprendedor. Buen Taller!
7. Creo que el espacio es muy bueno, ya que nos enseña y ayuda a conocer más el tema sobre emprender.
8. Estuvo muy bueno.
9. Fue súper motivadora la Charla y aclara varias cosas.
10. Me pareció muy buena la Charla ya que aprendí muchas cosas y fue muy divertida.
11. El Taller fue muy bueno y así pude aprender mucho más.
12. Es un gran proyecto para cambiar el país y enfrentar la vida.
13. Creo que esta muy buena esta actividad, debido a que nos educa de lo que nosotros pensábamos que significa “emprender”, ahora tengo una visión más clara del emprendimiento.
14. Me gustó, ya que me da otra perspectiva acerca del emprendimiento.
15. Lo que puedo decir que aprendí en este Taller es que todos podemos hacer algo y lo podemos lograr.
16. Considero una súper buena idea y a la vez una motivación a nosotros, en lo personal creo que servirá de mucho y me gustaría participar en eso, porque aparte de motivarme y enseñarme me servirá como experiencia, creo que la Charla es muy motivadora y deberían hacerla en todos los colegios.
17. Está bastante inspiradora y gratificante, muchas gracias por la linda experiencia.
18. Me gustó la esta Charla y estoy muy entusiasmado por seguir este proyecto, aprendí que emprender es mucho más que plata o buena situación económica.

19. Me pareció muy bueno, debido a que aparte de explicar que es el emprendimiento, nos dio una motivación personal más que nada.
20. Increíble juego, sobre todo mejora nuestras capacidades y nos permite reconocer oportunidades.
21. Es un juego muy entretenido
22. A mi me pareció muy entretenido y así aprendemos como producir nuestro proyecto
23. Muy buen juego, los monitores son muy agradables y cercanos por así decirlo. Felicidades.
24. Me gustó mucho el juego, es una gran forma de aprender y entretenerse al mismo tiempo.
25. Me gustó el juego y me gustaría seguir jugando
26. Me parece bastante buena e interesante idea para todos porque aprendimos muchas cosas y fue bastante motivador todo lo que explicó y los ejemplos que utilizó.
27. Me gusta que nos inspiren a conocernos y a superarnos.
28. Me pareció una buena Charla y me dieron motivación para ser un emprendedor.
29. Me pareció muy buena oportunidad para perder el miedo a lo desconocido
30. Juego entretenido
31. Me gustó el juego
32. Gusto conocer el juego.
33. Bastante entretenido.
34. Me gusta le juego.
35. Cool!
36. Me gustó el juego.
37. Decisiones estratégicas.
38. Mejor monitora.
39. Juego muy bueno.
40. Me gusta el juego.
41. Buena metodología.
42. Me gustó mucho el juego.
43. Entretenido, se aprenden estrategias.
44. Es muy bueno, las cosas que pasan enseñando por los colegios a pesar que no escuche y le serviría a muchas personas y es un proyecto bonito e interesante para la gente, aparte nos enseñan a ser más.
45. Muy bueno me gusto, te motiva.
46. Buenooo!
47. Buenoooooooo!

48. Muy simpática la monitora.
49. Súper bueno.
50. Me agrada el juego.
51. Me gustó mucho y no es complicado
52. Es muy bueno, aprendí a como ser más en la vida, donde van los mejores?
53. Aprendí a emprende y ayudarme a tener una empresa.
54. Fue muy buena la clase, me parece genial y entusiasmadora.
55. Muy buena la Charla.
56. Que sea divertido.
57. Bien para poder perder el miedo.
58. Me pareció bien y quiero participar
59. A mi me pareció bacán y quiero participar.
60. A mi me pareció buena, podrían hacernos más cosas como estas
61. Esto me puede ayudar a aprender más cosas.
62. No hay nada que decir, que muy bien.
63. Muy buena y nos ayuda a tirar para arriba y darnos buenos ánimos en la vida.
64. Fue buena esta Charla, me gustó
65. Me gustó mucho.
66. Me gustó la reunión, porque me enseñó a perder el miedo y a confiar en mi mismo.
67. Nada porque fue bueno.
68. Me pareció bien y quiero participar.
69. Me gustó porque me inspira a ser mejor.
70. Es muy bueno.
71. Efectivo juego.
72. Buena idea.
73. Todo fue muy entretenido, me encantó, aprender a hacer y controlar mis pensamientos.
74. Muy divertido.
75. Es buenísimo juego, es entretenido, es creativo, me encantó el juego.
76. Encontré muy útil esta Charla.
77. Yo encuentro que la Charla me dio ideas y motivación.
78. Muchas gracias.
79. Muy buena la presentación.
80. Estuvo muy buena la Charla, me encantó y me gustaría participar.

81. Muy buena Charla y motivadora.
82. Aprendí mucho y me entretuve.
83. Aprendo a aplaudir mejor.
84. Muy buena presentación.
85. Está de pana.
86. Muy buena Charla, me ayudó a vencer la vergüenza.
87. Una muy buena idea para enseñar a los estudiantes a innovar y emprender.
88. Muy buena.
89. Muy buena la Charla, me motivó.
90. Muy buena la Charla, entrega motivación para aprender sobre el tema. Ojalá entregaran más ejemplos de emprendimiento.
91. Wena choro.
92. Muy bueno.
93. Muy buena Charla.
94. Muy bueno todo.
95. Me gustó esta Charla, ya que motivó a muchas personas, incluyéndome.
96. Encuentro esta Charla muy motivante y algo para ayudar a los alumnos.
97. Me gustó mucho, me motivó a emprender, a no ser tan flojo, porque todos y cada uno de nosotros podemos hacerlo. El expositor un siete, impresionante, me motivó mucho más de lo de antes.
98. Gracias por este taller, me gustó aplaudir por 20 segundos.
99. Con esto me motivé a aprender más.
100. Muy bueno el juego.
101. Fue muy buena la dinámica del juego, me encantó como esta hecho y todo muy bien pensado.
102. Muy entretenido
103. Ta fino.
104. Muy simpática la monitora y bueno el juego.
105. Muy bueno
106. Lo pase muy bien, gracias.
107. Todo bien.
108. Soy seco para este juego.
109. Es muy entretenida la Charla.

110. Buenísimo!!
111. Aprendí que es el emprendimiento y ara que sirve.
112. Bueno, motivante.
113. Ahora se lo que significa emprende, además esta Charla me motivó para lo que voy a hacer termine e mi enseñanza media.
114. Muy buena la Charla, resolvió mis dudas y me ayudó a orientarme más en el área del emprendimiento. Estuvo correcto todo.
115. Me gustó la Charla, uno se motiva más a confirmar a ver las capacidades de uno, asumiendo retos, sin tener miedo a fallar, logrando metas que ayudarán para la vida profesional y personal.
116. En mi opinión, creo que le sirve mucho aclarar y pensar ¿Quién soy yo? Para donde voy?. Etc.. Aclarar las diferencias de que es emprender y empresario y creo que así se puede cambiar den el país y hacerlo un país mucho mejor.
117. Ahora puedo emplear mejor algunos términos y conocí su significado.
118. Hacer más Charlas motivadoras e incentivar a los más jóvenes.
119. Realizar más Charlas.
120. Muy bueno ya que no todos saben lo importante que es emprender.
121. Excelente.
122. Es muy entretenido.
123. Buena forma de aprendizaje.
124. Motivante.
125. Me gustó.
126. Muy buena la actividad.
127. A mi me pareció una buena charla. Sigam haciéndolo y motivando.
128. Aprendí que es el emprendimiento y para que sirve.
129. Muy buena charla, resolvió mis dudas.
130. Creo que todo fue excelente.
131. Buena iniciativa.
132. Muy buena idea de para enseñar a los estudiantes a innovar y emprender.
133. Me gustó la charla porque nos enseña a emprender en la vida.
134. Que las ideas signifiquen algo sería una buena idea. Si realmente debemos emprender debemos aprender a hacer uso de la empresa que se nos otorga, darle valor al tipo de emprendimiento, y relacionar distintas ideas para hacer el juego más profundo.

- 135. Se debería utilizar más seguido en el ámbito escolar, que motiva el aprendizaje. En fin, es entretenido y didáctico.
- 136. Me gustó mucho la forma que enseñan emprendimiento, o el hecho de aprender jugando porque uno siempre aprende algo sin darse cuenta y muy efectivo terminas de aprendizaje.
- 137. En el juego se aprende mayoritariamente la estrategia, además de elementos de emprendimiento que no sabíamos.
- 138. Destaco la buena disposición de los monitores.
- 139. Inicialmente es complejo de comprender, pero la práctica se facilita mucho, es entretenido.
- 140. Fue interesante.
- 141. Buena.
- 142. Me gustó la actividad.
- 143. Fue muy buena la charla.
- 144.