

# EL PLAN

TORNEO ESCOLARES



REGIÓN DEL BÍO BÍO  
2014



# Acercando la innovación a nuestros jóvenes

Una de las áreas prioritarias dentro del marco estratégico para la educación y la formación de nuestros jóvenes, es el uso de nuevas herramientas TIC y el desarrollo de la creatividad, el emprendimiento y la innovación, cuyos procesos de aprendizaje se integran cada vez más en el currículo, como soporte para el desarrollo de nuevas habilidades, necesarias también para que nuestro país pueda seguir avanzando hacia el desarrollo económico y social.

En este marco, Innova Bío Bío ha realizado importantes acciones tendientes a promover y fortalecer el ecosistema emprendedor, fomentando el espíritu emprendedor en nuestros jóvenes escolares a más temprana edad, como actitud de vida orientada al desarrollo de habilidades y competencias propias del emprendimiento, tales como planificación, organización, iniciativa, motivación por el logro, liderazgo, trabajo en equipo y creatividad, entre las más importantes.

Derivado de lo anterior, y dadas las características inherentes del emprendimiento; disposición y acción, iniciativa y destrezas, y que socialmente deben aprenderse en ambientes estimulantes, nuestra institución, a través del Torneo Interescolar de Emprendimiento “El Plan: la aventura de emprender”, metodología lúdico-educativa desarrollada por la empresa Momento Cero, busca que los jóvenes de nuestra región se impregnen transversalmente de habilidades emprendedoras. Esto, teniendo presente que un emprendedor no sólo nace, sino que también se hace; por ende, todos nuestros jóvenes tienen el potencial para aprender a emprender.

Por otro lado, la formación de la actitud emprendedora y el desarrollo de competencias y habilidades de emprendimiento, incluyen una mirada holística a la educación de nuestros estudiantes, ya que junto con entregar herramientas para generar iniciativas productivas, se pretende habilitarlos como personas integrales, donde se entrelacen la capacidad emprendedora, con el desarrollo de habilidades blandas y de responsabilidad social. En este sentido, durante el 2014 también hemos desarrollado los primeros Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento dirigidos a profesores de nuestra región, los que buscan entregar metodologías de emprendimiento e innovación, para que sean desarrolladas en el seno del ámbito académico por los docentes, multiplicando así este conocimiento en nuestros estudiantes, impactando positivamente en un futuro cercano la vida de muchos de ellos, contando con jóvenes más activos e innovadores, capaces de crear proyectos personales y llevarlos adelante.

Sin duda, nos queda un largo camino por recorrer; sin embargo, como institución tenemos la convicción de ir por la senda correcta, ya que cuando las voluntades se unen y se articulan todos los actores, los resultados están a la vista a través de acciones concretas: 35 profesores capacitados y más de 300 jóvenes de la región participaron de esta iniciativa durante el 2014, instalando en ellos la inquietud y el potencial de transformarse en futuros emprendedores y ser protagonistas activos de la reactivación y el desarrollo de nuestra economía regional.



**Eric Forcael Durán, Ph.D.**  
Director Ejecutivo  
Innova Bío Bío





## ¿Qué es un Torneo Interescolar de Emprendimiento?

El Torneo Interescolar de Emprendimiento es una instancia de competición basada en la metodología Aprender Jugando a partir de la herramienta lúdico - educativa “El Plan: la aventura de emprender”, diseñada para desarrollar habilidades y competencias para el siglo XXI entre los jugadores.

En la Región del Biobío es organizado por Innova Bío Bío y el Gobierno Regional del Biobío y promueve una competencia sana con el fin de superar no sólo a los demás participantes, también invita a desarrollar habilidades de emprendimiento como la tolerancia, la frustración, liderazgo y trabajo en equipo, entre otras.

La finalidad principal del Torneo es generar entornos adecuados para emprender, a fin de mejorar las condiciones en que se desarrollan las actividades de emprendimiento e innovación en la región, por lo que la iniciativa contempla un trabajo con monitores, (estudiantes de educación superior), escolares y profesores.

En su segunda versión, el año 2014 participaron 36 establecimientos educacionales de las localidades de Chillán, Lota, Los Ángeles, y Concepción y se contó con el apoyo del Centro de Formación Técnica Lota Arauco, Universidad de Concepción, Liceo Fiscal de Niñas de Concepción, Liceo Bicentenario de Excelencia Polivalente San Nicolás, Liceo Yobilo de Coronel, Colegio Don Orión, Liceo El Huertón de los Ángeles y el Colegio Santa Luisa de Concepción.

*Más información en [www.torneoelplan.cl](http://www.torneoelplan.cl).*

# ¿Cuál es la propuesta de valor del Torneo?

Generar una experiencia de sensibilización del emprendimiento en la región del Biobío, a partir de actividades formativas de alto componente motivacional y lúdico, con el fin de despertar el espíritu emprendedor y desarrollar personas que sean agentes de cambio, capaces de crear valor compartido y bienestar.

La propuesta de valor del Torneo radica en que se lleva a cabo a partir de una metodología transferible, replicable, escalable e internacionalizable, de alto contenido motivacional y lúdico. Más información en [www.torneoelplan.cl](http://www.torneoelplan.cl).

La metodología El Plan: la aventura de emprender ([www.juegoelplan.cl](http://www.juegoelplan.cl)) fue desarrollada íntegramente en Chile (© Mo.0), siendo el primer juego de estrategia que tiene como objetivo desarrollar la actitud emprendedora aplicándola a un contexto empresarial, de manera amigable, desafiante y entretenida.



## ¿Por qué jugamos?

Jugar permite participar, comprometerse y disfrutar, y el aprendizaje se produce con facilidad.



## ¿Con qué jugamos?

El Plan: la aventura de emprender, es un juego que fomenta el desarrollo de competencias relacionadas a la iniciativa emprendedora.

Más información en [www.juegoelplan.cl](http://www.juegoelplan.cl).



## ¿Necesitas fomentar en tu entorno habilidades como flexibilidad, motivación por el logro, iniciativa, planificación y organización?

Juego El Plan, es un juego de mesa que genera una experiencia donde tendrás que lidiar con la incertidumbre en ambientes de cambio, planificar estrategias y tomar decisiones con escaso nivel de información.

### Aprendizajes

- Desarrollo de la creatividad para reinventarse y ser flexible ante los cambios de escenarios.
- Responsabilizarse por la toma de decisiones.
- Creación de estrategia para la obtención de resultados.
- Buenas prácticas para el desarrollo de sí mismo y de su entorno.

### Usuarios

- Niños desde los 12 años
- Estudiantes educación superior
- Profesores
- Microempresarios



Tiempo de juego  
120 min.



Jugadores  
3 a 6



Edad  
+ 12

# ¿Porqué aprender jugando?

Aprender jugando proporciona conocimiento y habilidades

El aprendizaje participativo implica y motiva

Los juegos atraen y entretienen



Los juegos gatillan emociones



Los juegos permiten el fracaso



Los juegos tienen base pedagógica



Los juegos generan dinámicas efectivas y eficientes



## ¿Qué ventajas tiene aprender jugando?

### EL JUEGO MOTIVA:

El juego aporta sentido de la autonomía, competencia y relación, piedras angulares de la motivación intrínseca necesaria para aprender.

### EL JUEGO EMOCIONA:

El juego proporciona componentes emocionales, de desafío e interacción personal.

### JUGAR AUMENTA CAPACIDADES:

El juego funciona mediante la retroalimentación del progreso inmediato a quien juega.

### TEORÍAS DEL APRENDIZAJE:

El juego en el aprendizaje se basa en las teorías del Constructivismo y Aprendizaje Situacional.

### JUEGA, FALLA Y APRENDE:

El juego permite equivocarse rápido y aprender del fracaso, sin que ello implique consecuencias negativas en el proceso de aprendizaje.

El juego permite participar, comprometerse y disfrutar, y el aprendizaje se produce con facilidad.

Quien juega obtiene mayor conocimiento, mejora habilidades y se siente más seguro.

Practicar haciendo: el jugador realiza la tarea, refuerza el contenido y avanza demostrando que entiende cada concepto.

Valores, motivaciones, actitudes, estereotipos y sentimientos se desarrollan a través de juego.

Proporcionan respuesta inmediata y el participante termina su experiencia con un mayor conocimiento y una mayor confianza en sus habilidades.





## ¿Quiénes jugaron?

Este 2014, el Torneo Interescolar de Emprendimiento contó con tres etapas de implementación claramente definidas y diseñadas de acuerdo al perfil de público objetivo:

- 1. Formación de Monitores (estudiantes de educación superior):** se transfirió la metodología El Plan: la aventura de emprender a Monitores convocados por Mo.0 e Innova Bío Bío con el fin que en las siguientes fases fueran ellos mismos quienes enseñaran a los participantes del Torneo.
- 2. Implementación del Torneo (escolares):** consideró la realización de Jornadas Preparatorias y, Clasificatorias, Final Regional y la participación de los seleccionados de la región en las Olimpiadas de Emprendimiento, evento organizado por Fundación Entrepreneur y que contó con el apoyo de Innova Bío Bío y el Gobierno Regional de Biobío.
- 3. Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento (profesores):** actividades orientadas a profesores de los colegios participantes en el Torneo y a emprendedores invitados por Innova Bío Bío. Su objetivo fue transferir a los asistentes las nuevas metodologías para introducir el contexto de emprendimiento entre sus estudiantes y a la comunidad educativa de sus establecimientos.



# Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento realizados a profesores:

Dada la importancia del rol de los profesores en el proceso de estimulación de habilidades de emprendimiento e innovación durante la formación escolar, es que esta nueva versión del torneo 2014 incluyó talleres de formación específicos para profesores, con el objetivo de entregarles herramientas que permitan fortalecer y/o establecer viveros escolares de

emprendimiento como parte de las actividades que el proyecto educativo de los colegios llevan a cabo.

Se realizaron en 4 localidades de la región (Chillán, Los Ángeles, Coronel y Concepción) e incorporaron los siguientes talleres temáticos:

- **Taller Habilidades para la Vida:** taller teórico práctico orientado a sustentar la importancia de las habilidades blandas en la sociedad de hoy y cómo estas son fundamentales para la generación de oportunidades y desenvolvimiento profesional y personal, destacando el emprendimiento como una de ellas.
- **Taller Creando Futuro (en base a la metodología Design Thinking):** utilizando la metodología Design Thinking los distintos grupos de trabajo diseñaron una experiencia donde el foco fue dar respuesta(s) a problemática(s), a través de la generación de un entorno de aprendizaje estimulante e innovador.
- **Taller La Aventura de Emprender:** taller teórico práctico orientado al desarrollo del espíritu emprendedor como habilidad fundamental para la generación de oportunidades y crecimiento personal. A su vez, se profundizó en los usos pedagógicos de la herramienta educativa El Plan: la aventura de emprender, utilizada por los estudiantes participantes en el Torneo, lo que les permitirá replicar actividades de aprendizaje en cualquier curso del colegio en base a esta metodología.
- **Taller Canvas:** taller teórico práctico, orientado a conocer y comprender las formas de utilizar la metodología Canvas con fines pedagógicos. El objetivo principal fue que los profesores incorporaran esta herramienta como una forma de facilitar el proceso de definición de futuros proyectos de emprendimientos entre sus estudiantes.
- **Taller Comunicación Efectiva:** taller teórico práctico que estimula la importancia de la comunicación efectiva en la generación de entornos de aprendizaje, como también su importancia para presentar proyectos de emprendimiento o en cualquier ámbito de interés. Comunicar en valor es una habilidad relevante para influenciar a las audiencias y conseguir resultados que permitan llevar a cabo proyectos que se deseen desarrollar.



# Impacto Regional 2013-2014

Más de  
**600**

Jóvenes escolares han sido beneficiarios directos de los Torneos de Emprendimiento en la región del Biobío en sus versiones 2013-2014

**6,6**

Es la nota promedio con que los escolares que han participado en los Torneos de Emprendimiento de la región del Biobío 2013-2014 han evaluado la experiencia.

**67**

Monitores han sido formados y certificados en la metodología Aprender Jugando a través de la herramienta El Plan en estos dos años de realización de Torneo.

**64**

Colegios/liceos han vivido la aventura de emprender gracias a la realización de los Torneos de Emprendimiento en la región del Biobío 2013-2014.



### Alcance

Más de  
**300**

escolares participaron en el torneo

**42**

personas capacitadas y certificadas como Monitores en la metodología Aprender Jugando a partir del uso de la herramienta El Plan: la aventura de emprender

**4**

localidades fueron parte del Torneo (Los Ángeles, Chillán, Lota y Concepción)

**36**

colegios/liceos participaron del Torneo

**35**

personas participaron de los Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento

### Resultados

**6,5**

es la nota promedio con la que los escolares calificaron las actividades realizadas (siendo 1 pésimo y 7 excelente).

Ante la pregunta

**¿Qué crees que te falta para ser emprendedor?**

Las respuestas más comunes de los escolares participantes fueron:  
**Experiencia • Vencer la flojera • Perder el miedo**

Entre las **habilidades/competencias de emprendimiento más mencionadas por los escolares** como detectadas/desarrolladas durante las actividades implementadas se cuentan:

**Planificación y organización • Capacidad de asumir riesgos • Administración de recursos**

**6,5**

fue la nota con que los escolares participantes evaluaron la herramienta lúdico educativa El Plan: la aventura de emprender. (siendo 1 pésimo y 7 excelente).

**96%**

de quienes participaron en los Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento declaran que su visión del emprendimiento cambió bastante luego de haber asistido a estas sesiones de trabajo.

**100%**

de los asistentes a los Talleres de Formación en Educación para el Emprendimiento consideran que el emprendimiento es muy importante

Encuestados los Monitores (estudiantes de educación superior) respecto de en qué áreas les interesa emprender, las respuestas más comunes fueron:

**Negocios/empresas • Tecnología • Deporte**

# Impacto Comunicacional 2014



## Innova Bío Bío lanzó juego de emprendimiento

Un interesante juego llamado "El Plan", similar al popular juego familiar de La Gran Ciudad, en este caso creado para despertar el emprendimiento en los jóvenes, captó ayer la atención de los alumnos de tercer año medio A del Colegio Brasil, los primeros que lo conocerán este año en Concepción.

El juego interdisciplinar de emprendimiento e innovación, tendrá una fase comunal, luego provincial, otra regional hasta llegar a una competencia nacional. Participan todos los establecimientos cuyos equipos sean inscritos por

sus directores. En el caso del Brasil, su director, Jorge Jara, se comprometió a inscribir un equipo. El director ejecutivo de Innova Bío Bío, Eric Forcael, al lanzar la convocatoria señaló que en esta segunda versión regional del torneo esperan tener en competencia a 300 participantes en las 4 provincias de la región. Las inscripciones ya están disponibles y se mantendrán abiertas hasta el 15 de septiembre a través de [www.torneoelplan.cl](http://www.torneoelplan.cl).

"Es importante generar todo tipo de aptitudes en los escolares, por lo que valoramos una iniciativa como ésta. Además, es importante destacar que de forma paralela se formará a monitores, estudiantes de educación superior y docentes, para transferir esta metodología", destacó el sereno de Educación, Sergio Campus.



Autoridades y alumnos de 3º medio del Colegio Brasil

La iniciativa está financiada por el Fondo de Innovación para la Competitividad del Gobierno Regional y es ejecutado por Innova Bío Bío. Durante septiembre se realizará la capacitación. La final regional será el 7 de octubre en la Feria de la Innovación. Los días siguientes van a la final, al nacional que se realizará en Santiago.







¿Qué pasaría si todos aprendieran a emprender?

“Sería espectacular, sería un país donde además de alcanzar el desarrollo anhelado, todos tendríamos las mismas oportunidades, entonces creo que desde ahí parte, por un trabajo voluntarioso puedes alcanzar mucho”



¿Qué pasaría si todos aprendieran a emprender?

“Tendríamos las capacidades y habilidades para afrontar mucho mejor la vida”



Establecimientos Educativos participantes del Torneo 2014

- Colegio San José
- Liceo Politécnico Gral. Óscar Bonilla Bradanov
- Liceo Técnico Profesional Alonso de Ercilla y Zúñiga
- Colegio Aurora de Chile Chiguayante
- Colegio Concepción
- Colegio Particular Andrés Bello
- Colegio Técnico Profesional Profesor Enrique Salinas Buscovich
- Colegio Inmaculada Concepción
- Colegio La Providencia
- Colegio Marcela Paz
- Colegio Santa Luisa de Concepción
- Escuela Industrial Salesiana San José
- Kingston College
- Liceo Fiscal de Niñas de Concepción
- Liceo Lucero González
- Liceo Técnico Profesional Jorge Sánchez Ugarte
- The Wessex School
- Liceo Bicentenario de Coronel
- Liceo Comercial Andrés Bello López
- Liceo Coronel Antonio Salamanca
- Liceo Yobilo de Coronel
- Scuola Italiana Di Concepción
- Colegio Rucalhue
- Liceo San Juan Bautista de Hualqui
- Liceo Politécnico Héroes de la Concepción
- Colegio Don Orione
- Liceo Agrícola y Forestal El Huertón
- Colegio Adventista
- Colegio Bicentenario Padre Manuel d' Alzon
- Escuela Nuevo Futuro
- Liceo Comercial Presidente Frei Montalva
- Liceo Ríos de Chile
- Liceo Politécnico Carlos Montané Castro
- Liceo Bicentenario de Excelencia Polivalente San Nicolás
- Colegio Cardenal Antonio Samore
- Colegio Cholguán



¿Qué pasaría si todos aprendieran a emprender?

“En definitiva si todos aprendieran a emprender creo que sería un mundo más feliz”





# Ganadores II Torneo Interescolar de Emprendimiento

Región del Biobío 2014

- **JAVIER CHAVARRÍA**  
Colegio Cholguán  
Ganador Chillán y Campeón Regional Biobío
- **HANS GARRIDO**  
Liceo Politécnico, Agrícola y Forestal El Huertón  
Ganador Los Ángeles
- **SEBASTIÁN ARANEDA**  
Liceo Bicentenario de Coronel  
Ganador Lota
- **FELIPE ALARCÓN**  
Liceo Técnico Profesional Jorge Sánchez Ugarte  
Ganador Concepción

¿Qué pasaría si todos aprendieran a emprender?

“Creo que habría un mundo mucho mejor si todos aprendemos a emprender”

“Se quebraría la brecha de la desigualdad. Como lo dice otro emprendedor chileno, el único sistema para romper la desigualdad es el emprendimiento, porque solamente ahí se ve el esfuerzo”

“Creo que disminuiría mucho la pobreza, porque todos nos daríamos cuenta que nosotros podemos con nuestras pequeñas iniciativas, llegar a algo grande”

“Habría un mejor futuro en Chile”



Las Olimpiadas de Emprendimiento ([www.olimpiadasemprendimiento.org](http://www.olimpiadasemprendimiento.org)) son un encuentro organizado por Fundación Entrepeneur ([www.fentrepreneur.org](http://www.fentrepreneur.org)) y se diseñaron para responder al desafío de ¿qué pasaría si todos aprendiéramos a emprender? Es en este contexto donde nace este evento nacional que busca democratizar el concepto de emprendimiento, hacerlo cercano a todos y todas y en definir quién será el Emprendedor del Año.

En 2014 se realizó su cuarta versión y por primera vez se trasladó el evento a regiones, siendo sede la región de Biobío, todo ello gracias al compromiso y apoyo del Gobierno

Regional del Biobío y de Innova Bío Bío, quienes vieron en este evento la posibilidad de recibir a escolares, profesores y monitores de regiones como Antofagasta, Valparaíso, El Maule, Araucanía y Aysén, demostrando su compromiso con la generación de entornos de emprendimiento e innovación.

Las Olimpiadas de Emprendimiento se realizaron el 7 de octubre dentro del marco de la II Feria de la Innovación de la región del Biobío organizada por Innova Bío Bío, contando con el patrocinio del Ministerio de Educación y el Ministerio de Economía, Fomento y Turismo y el auspicio de El Mercurio.







## Ganadores

EMPRENEDORA  
DEL AÑO

- **BRENDA GÓMEZ**  
Liceo Politécnico  
Carlos Montané Castro,  
Biobío

2<sup>DO</sup>  
LUGAR

- **OSVALDO ARREDONDO**  
Liceo de Estudios Contables  
y Administrativos LECYA,  
Antofagasta

3<sup>ER</sup>  
LUGAR

- **NICOLÁS VÁSQUEZ**  
Colegio Cholguán,  
Biobío

4<sup>TO</sup>  
LUGAR

- **RAYÉN CAYUPI**  
Netland School,  
Antofagasta

5<sup>TO</sup>  
LUGAR

- **JORGE HERMOSILLA**  
Liceo Juan Cortes Monroy  
Cortes, Antofagasta

6<sup>TO</sup>  
LUGAR

- **JAVIER CHAVARRÍA**  
Colegio Cholguán,  
Biobío



## ¿Qué es?

El Fondo de Innovación Tecnológica de la Región del Bío Bío, Innova Bío Bío, comenzó a operar en abril de 2001 en el marco del Convenio de Programación entre el Gobierno Regional de la Región del Bío Bío, el Ministerio de Economía y la Corporación de Fomento de la Producción (CORFO). El Fondo fue concebido como un mecanismo público de cofinanciamiento para el desarrollo y la innovación tecnológica, constituyendo, además, el primer y único fondo concursable de decisión regional de asignación de recursos existente en el país.

Innova Bío Bío, en sus 14 años de funcionamiento, se ha convertido en un pilar fundamental en la consolidación de la Región del Bío Bío como Región de Emprendedores Innovadores y ha instaurado varios hitos en la innovación regional, con el objetivo de fomentar y dar acompañamiento a los emprendimientos innovadores del Bío Bío. Por ejemplo, la Corrida por la Innovación que reunió a más de 2 mil participantes, quienes además de realizar actividad física pudieron conocer el trabajo de la institución, y la exitosa Feria de la Innovación, que durante 2 días logró conectar emprendimientos con financiamiento público y

privado y que ofrece a sus visitantes la posibilidad de conocer casos de éxito y formarse en distintas metodologías de innovación a través de sus talleres, workshop y seminarios con destacados relatores nacionales e internacionales.

Por otra parte, Innova Bío Bío trabajó en el diseño e implementación de la Estrategia Regional de Innovación, iniciativa que comenzó en 2010 en siete regiones en el marco de un convenio con la Unión Europea. El denominado proyecto RED derivó en el Consejo Regional de Innovación, integrado por 38 miembros que representan instituciones público, privadas y académicas. Sin duda, una gobernanza que dará continuidad a los programas que buscan integrar innovación a nivel regional, además de promover competitividad para impulsar a la región.







# Visión

---

Innova Bío Bío,  
pilar fundamental  
en la consolidación de la  
Región del Biobío como  
Región de Emprendedores  
Innovadores.

# Misión

---

Promover la innovación,  
la transferencia de  
conocimiento y las  
capacidades tecnológicas  
en la Región del Biobío, para  
contribuir a la competitividad  
regional y a la creación futura  
de fuentes sustentables  
de empleo, a través del  
fortalecimiento de la  
innovación y el desarrollo  
tecnológico.



**INNOVA BIO BIO**  
COMITÉ CORFO



Creemos apasionadamente  
en el poder de las ideas  
**innovadoras**



ESTRATEGIA REGIONAL  
DE INNOVACIÓN  
PROYECTO RED REGIÓN DEL BIOBÍO



Postula tu proyecto en  
[www.innovabiobio.cl](http://www.innovabiobio.cl)

Búscanos en

