

**INFORME ESTADÍSTICO “JUEGO EL PLAN: LA  
AVENTURA DE EMPRENDER”**

**TORNEO REGIONAL INTERESCOLAR DE  
EMPRENDIMIENTO**

**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TEMUCO  
REGIÓN DE LA ARAUCANÍA**

**PREPARATORIAS MONITORES**

*agosto - octubre de 2011*

*A fin de cuantificar y conocer la percepción de quienes participaron en la sesión del juego educativo “El Plan”, se realizó una medición cuyos resultados se resumen en el presente informe.*

*El criterio empleado para el procesamiento estadístico de datos contenidos en las encuestas es contabilizar aquellas respuestas válidamente emitidas por cada pregunta.*

*Para las preguntas nulas o no contestadas, la asignación se realiza en blanco, como sin contestar. Estos procesos están orientados a reducir errores estadísticos que pudieran llevar a incorrectas interpretaciones de los datos.*

*El número de participantes en la sesión de juego El Plan: La Aventura de Emprender y que contestaron la encuesta fue de **100 personas**.*

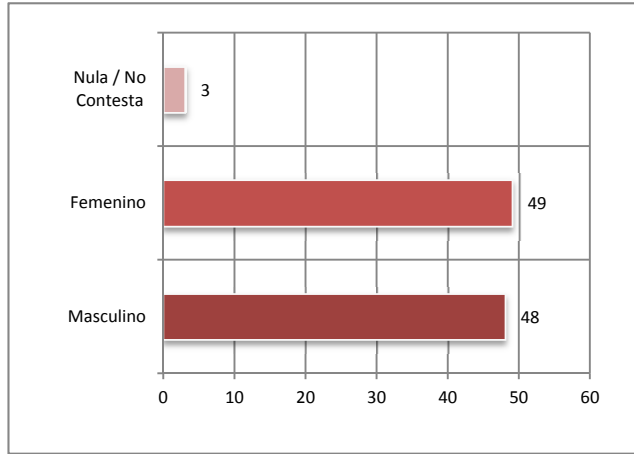
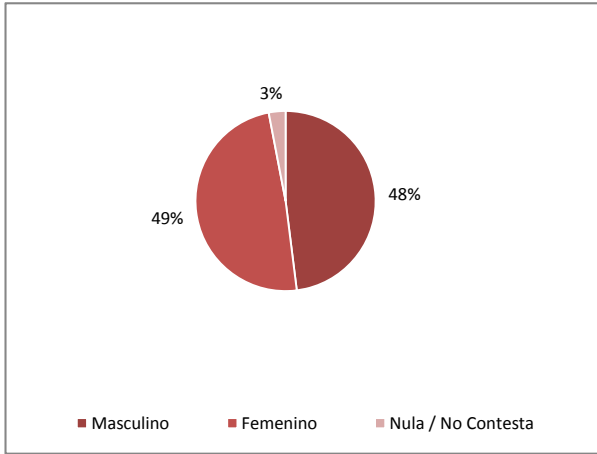


INFORME DE RESULTADO ENCUESTA DE JUEGO EL PLAN  
UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TEMUCO MONITORES

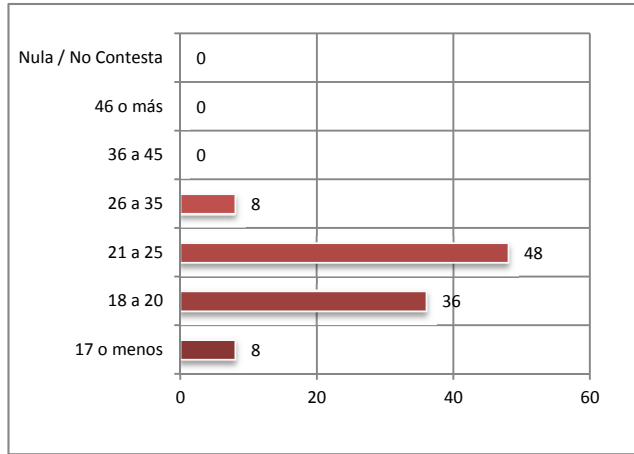
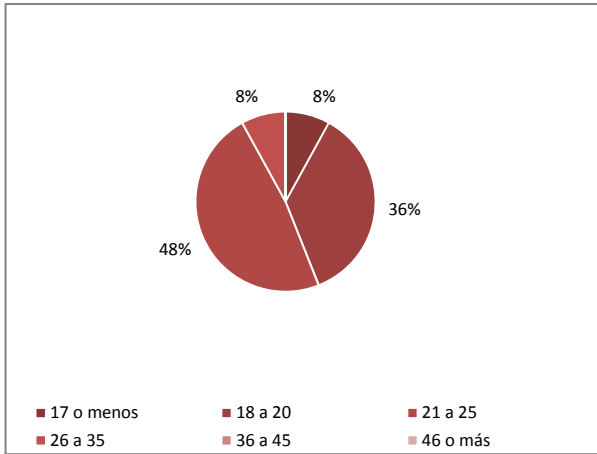
Contexto: Sesión de Juego

Total Casos Medidos: 100

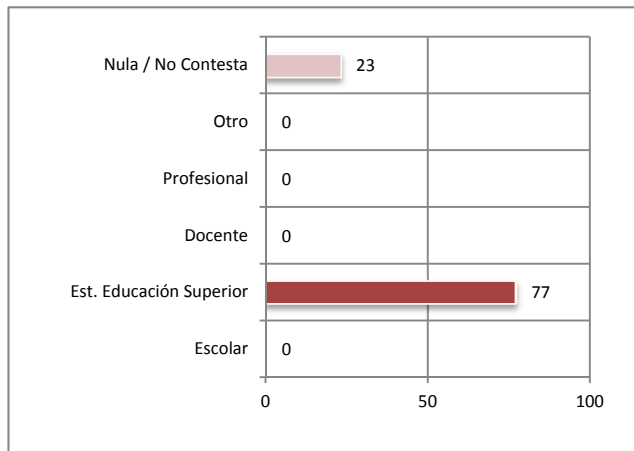
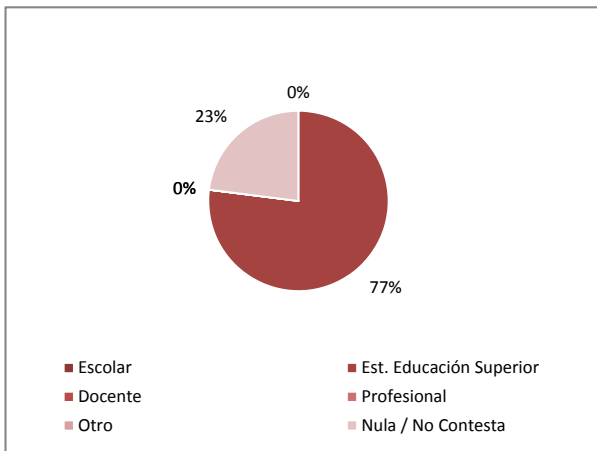
**Género**



**Rango de Edad**



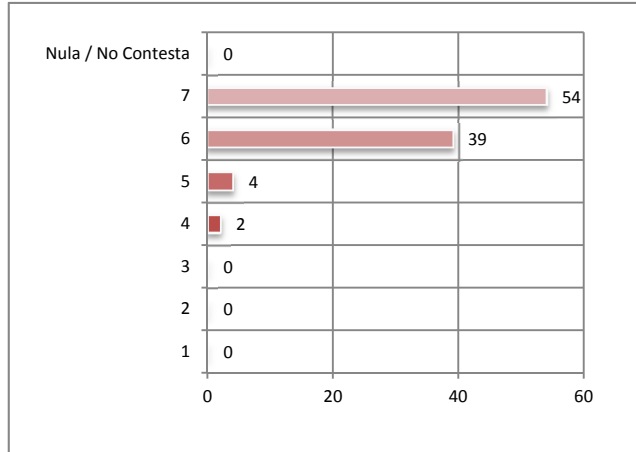
**Ocupación**



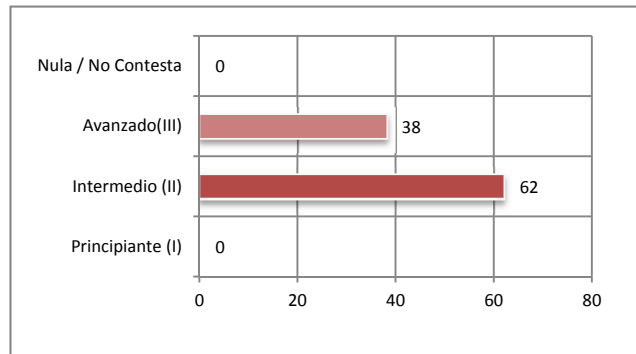
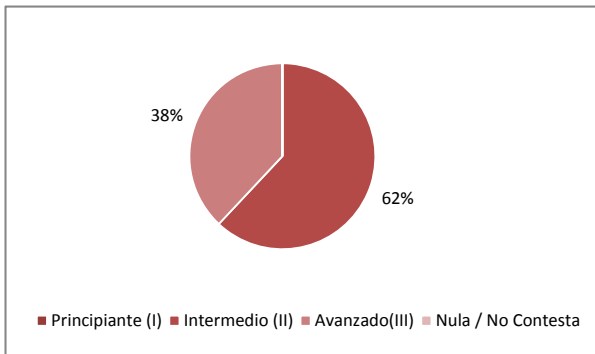
1. ¿Cómo calificarías el juego El Plan? [Ponle nota al juego de 1 (pésimo) a 7 (excelente)]

Nota Promedio:

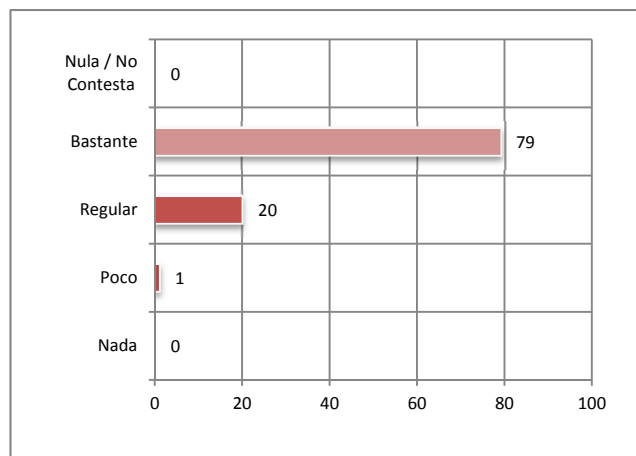
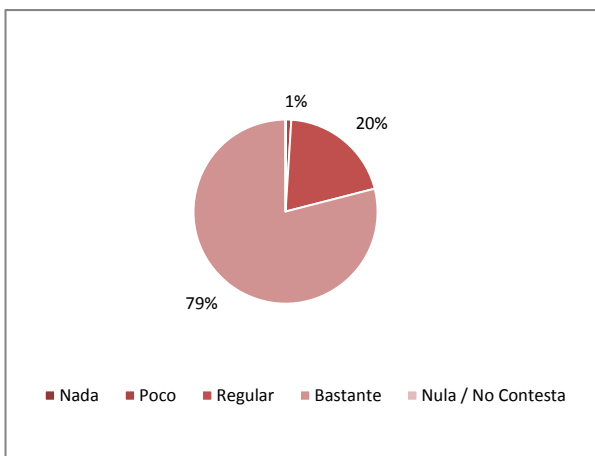
6,5



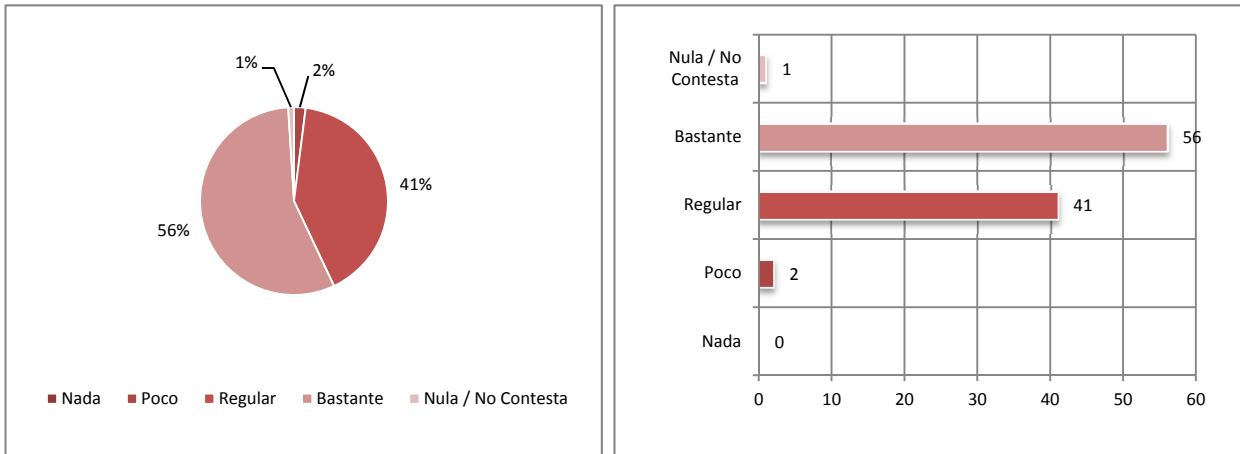
2. ¿En qué nivel jugaste?



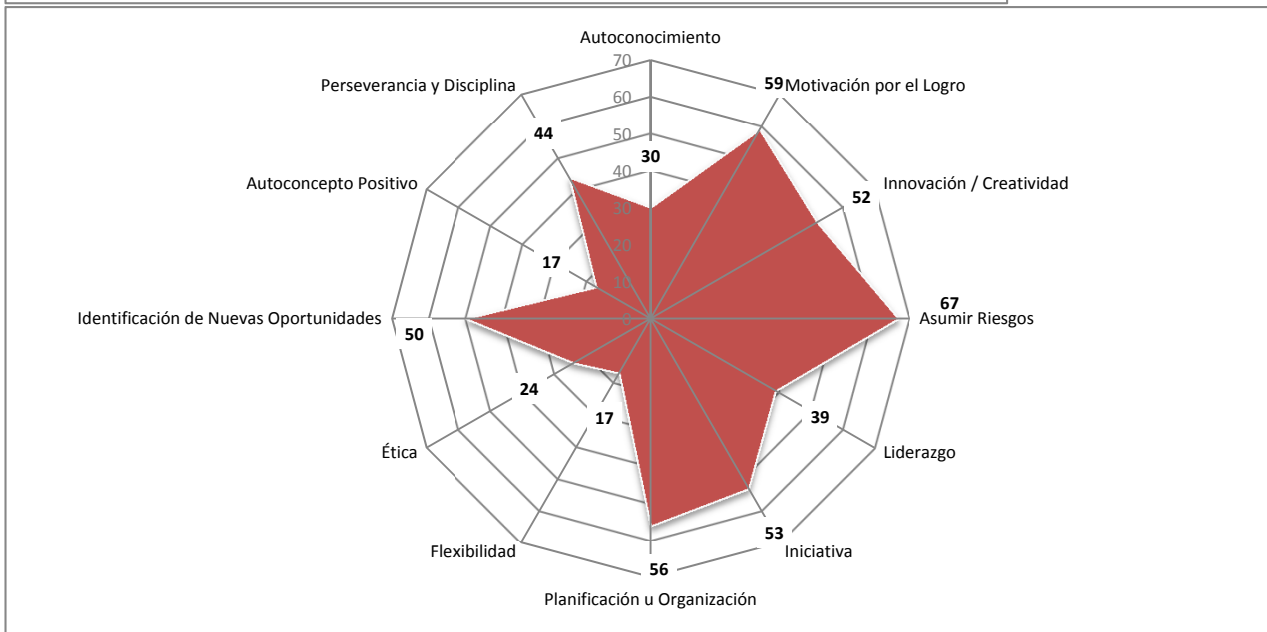
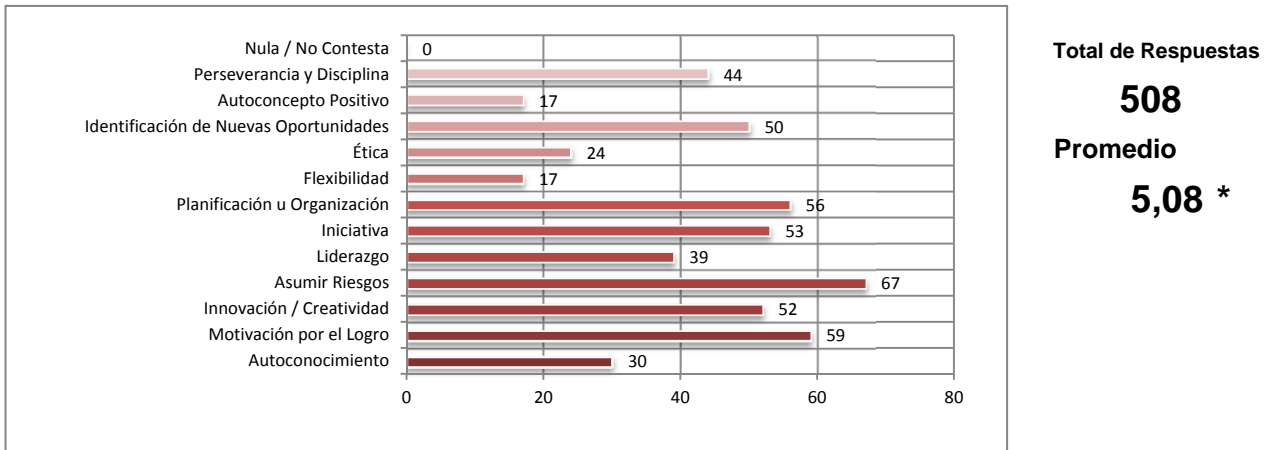
3. ¿Cuánto te entretuviste jugando El Plan?



4. ¿Cuánto consideras que aprendiste de emprendimiento con el juego El Plan?

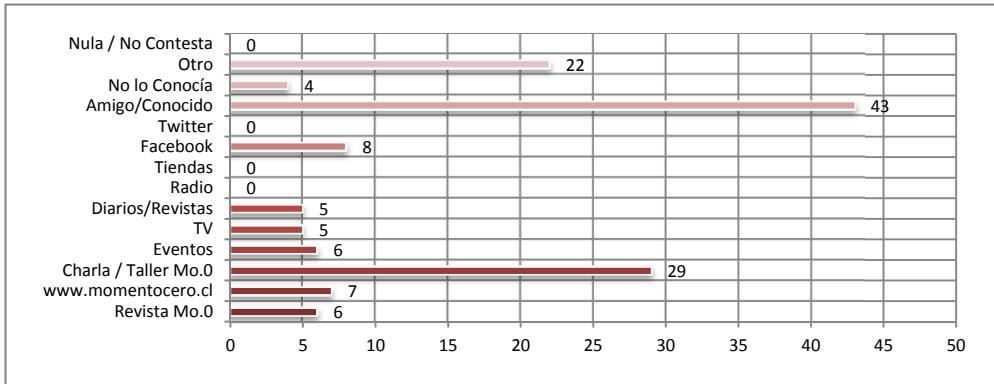


5. ¿Qué habilidades de emprendimiento crees que has podido desarrollar en esta sesión de El Plan?



(\*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

6. ¿Cómo supiste que existía el juego El Plan?

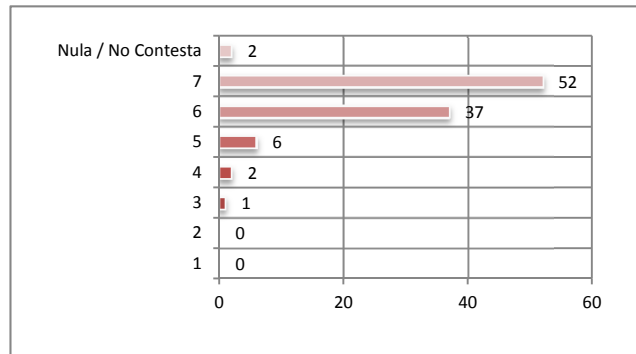


TOTAL  
RESPUESTAS  
**135**  
PROMEDIO  
**1,35 \***

7. ¿Cómo calificarías la actividad de hoy?

Nota Promedio:

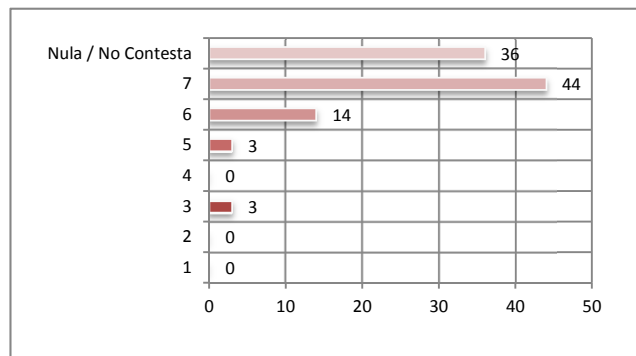
**6,4**



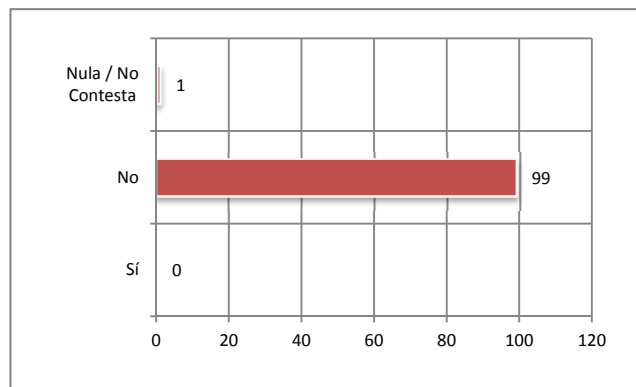
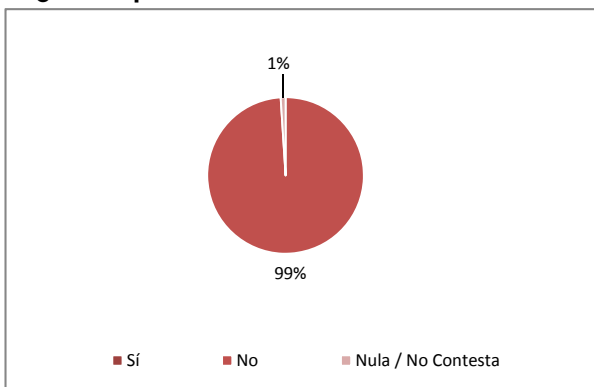
8. ¿Cómo calificarías al monitor de hoy?

Nota Promedio:

**6,5**



9. ¿Participarías en más actividades como esta?



(\*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

## Comentarios

Algunos de los comentarios realizados por las personas que respondieron la encuesta al final de la actividad son:

*“En próximas versiones se podrían dar créditos en recursos como en la vida real”.*

*“Encuentro que es un juego que motiva a las personas a ser perseverantes, asumir riesgos y a tener habilidades de un emprendedor”.*

*“Disfruté enseñarle a mi compañero”.*

*“La actividad la considero bastante buena, en donde se fortalecen aspectos como la motivación, creatividad y relaciones sociales”.*

*“Es un juego que nos permite asimilarnos a la realidad y conocer los procedimientos que se utilizan para emprender”.*

*“Fue un juego interesante, cumplió las expectativas. Ayuda a conocer e identificar mis habilidades”.*

*“Es un juego entretenido y ayuda a obtener habilidades en el ámbito comercial y de emprendimiento”.*

*“Excelente el juego, muy entretenido, ayuda a conocer términos y asemejarnos al emprendimiento, especialmente el asumir o no riesgos”.*

*“Desearía que haya una instancia, ya sea física o virtual, para resolver dudas o dar comentarios”.*

*“Mayor organización en cuanto a los procedimientos, liderazgo y buen manejo de los competidores”.*

*“Los dineros en el juego son insuficientes cuando juegan 6 personas”.*

*“El juego es bastante motivador, permite hacer amigos, innovar, estar en constantes riesgos y el haber sido ganador fue genial”.*

*“Buen juego, divertido, ayuda a pensar, crear y buscar formas para poder ganar o crear ideas innovadoras”.*

*“La única manera de aprender es jugando”.*

