

INFORME ESTADÍSTICO “JUEGO EL PLAN: LA AVENTURA DE EMPRENDER”

TORNEO REGIONAL INTERESCOLAR DE EMPREDIMIENTO

UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TEMUCO REGIÓN DE LA ARAUCANÍA

PREPARATORIAS ESTUDIANTES

octubre de 2011

A fin de cuantificar y conocer la percepción de quienes participaron en la sesión del juego educativo “El Plan”, se realizó una medición cuyos resultados se resumen en el presente informe.

El criterio empleado para el procesamiento estadístico de datos contenidos en las encuestas es contabilizar aquellas respuestas válidamente emitidas por cada pregunta.

Para las preguntas nulas o no contestadas, la asignación se realiza en blanco, como sin contestar. Estos procesos están orientados a reducir errores estadísticos que pudieran llevar a incorrectas interpretaciones de los datos.

*El número de participantes en la sesión de juego El Plan: La Aventura de Empezar y que contestaron la encuesta fue de **101 personas**.*

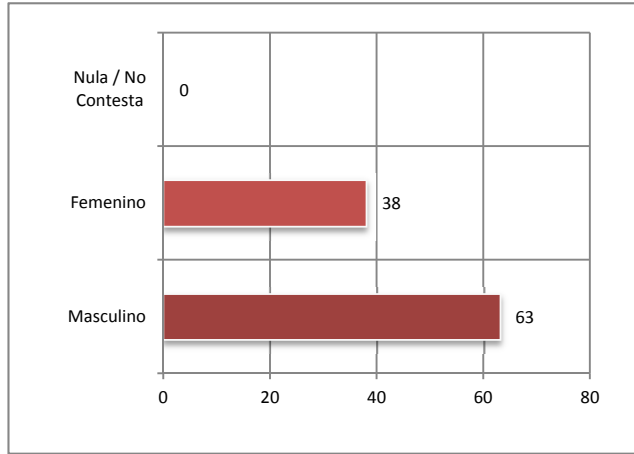
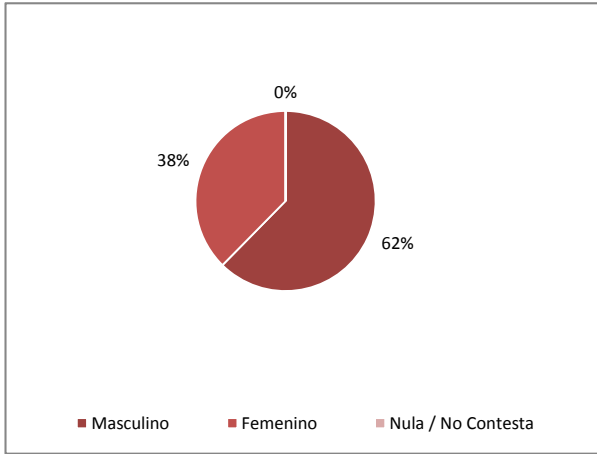


INFORME DE RESULTADO ENCUESTA DE JUEGO EL PLAN
UNIVERSIDAD CATOLICA DE TEMUCO ALUMNOS

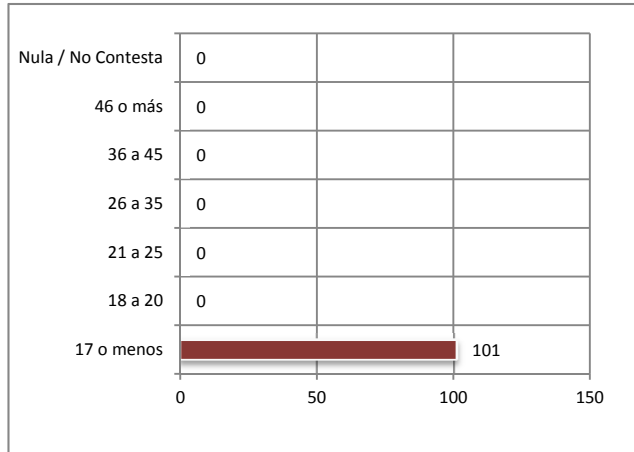
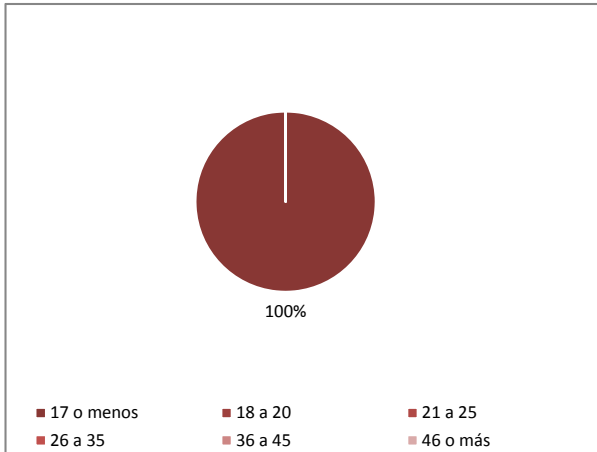
Contexto: Sesión de Juego

Total Casos Medidos: 101

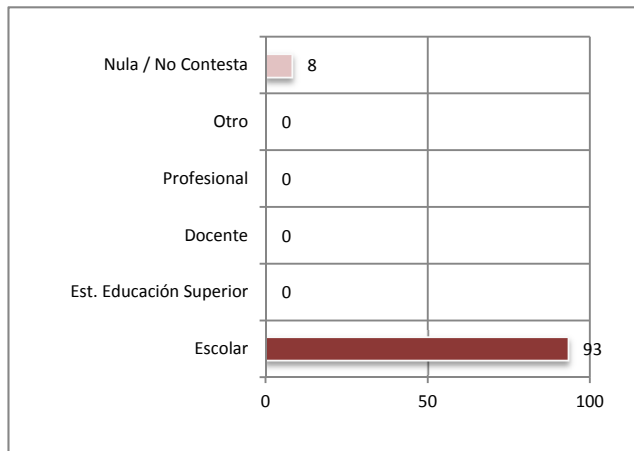
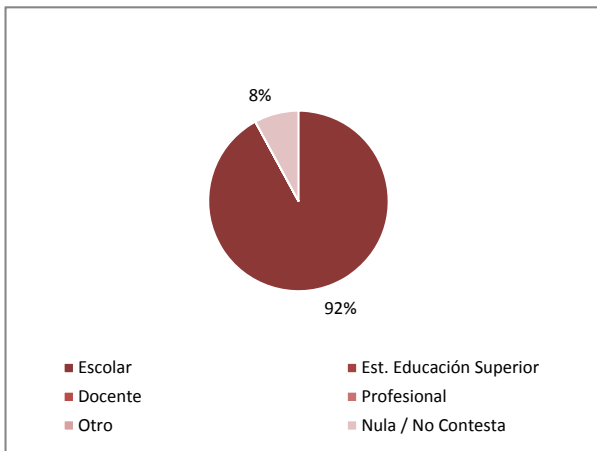
Género



Rango de Edad



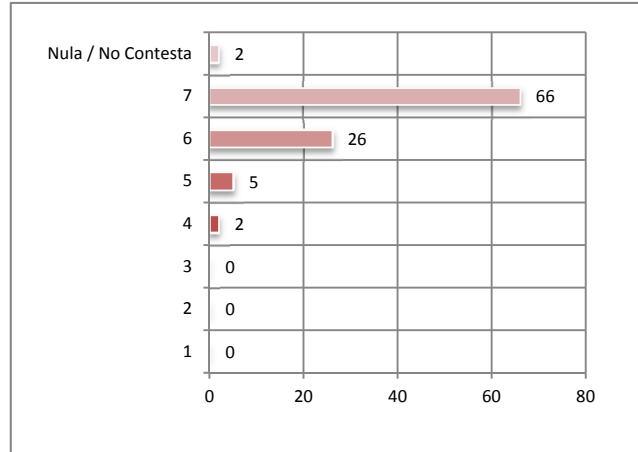
Ocupación



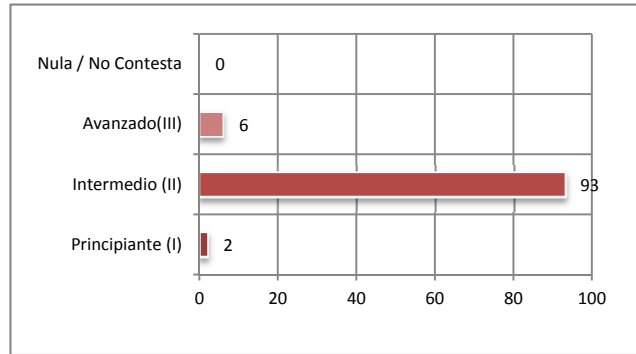
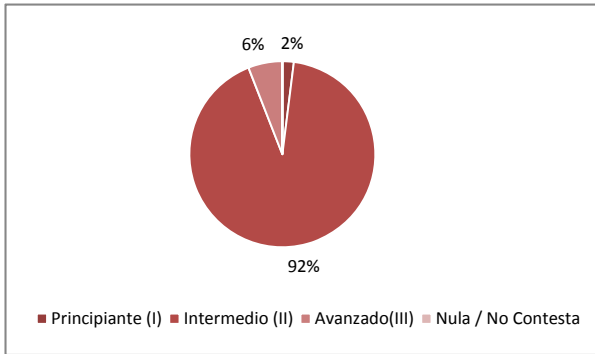
1. ¿Cómo calificarías el juego El Plan? [Ponle nota al juego de 1 (pésimo) a 7 (excelente)]

Nota Promedio:

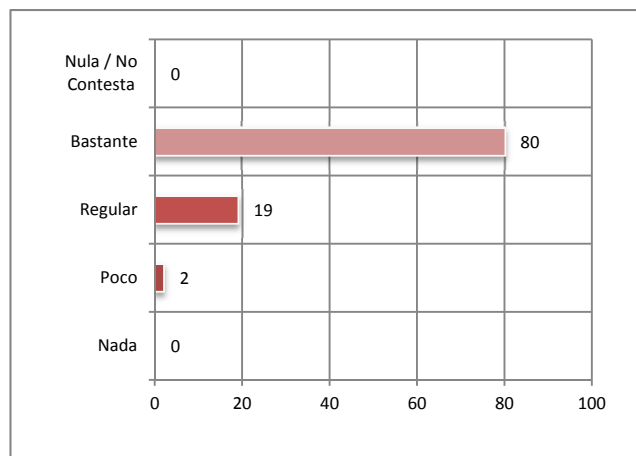
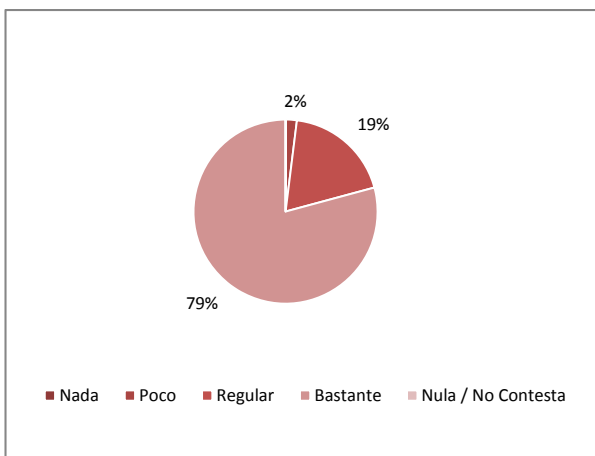
6,6



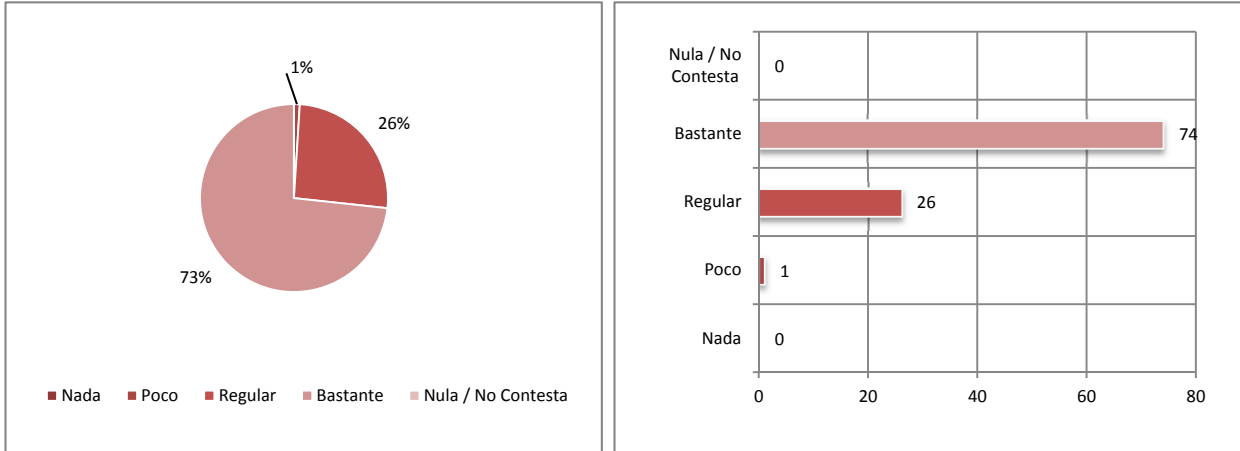
2. ¿En qué nivel jugaste?



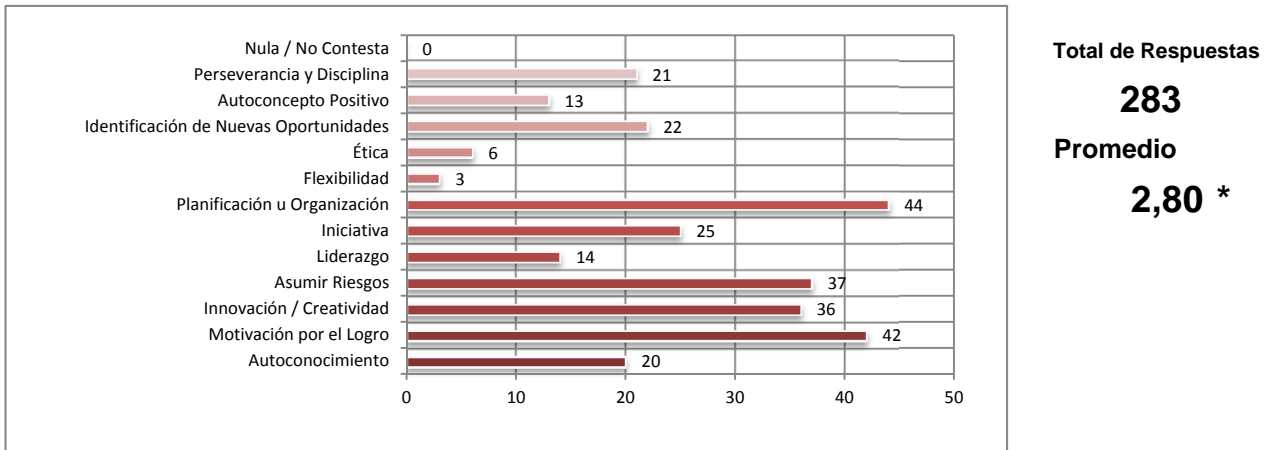
3. ¿Cuánto te entretuviste jugando El Plan?



4. ¿Cuánto consideras que aprendiste de emprendimiento con el juego El Plan?



5. ¿Qué habilidades de emprendimiento crees que has podido desarrollar en esta sesión de El Plan?

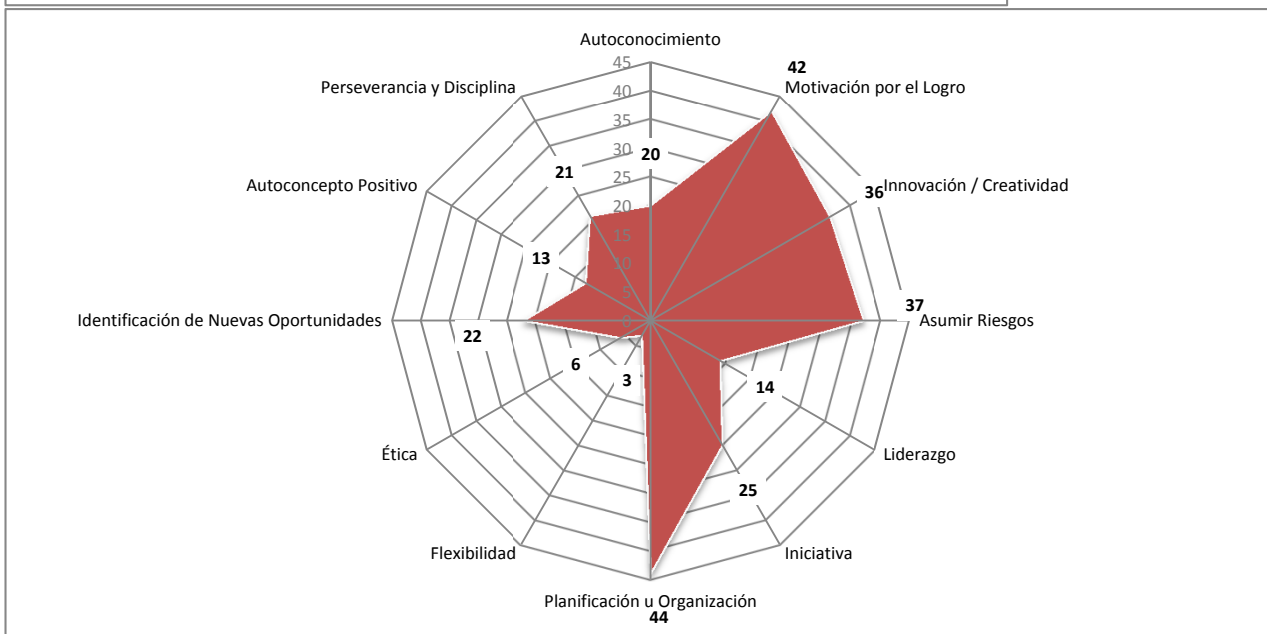


Total de Respuestas

283

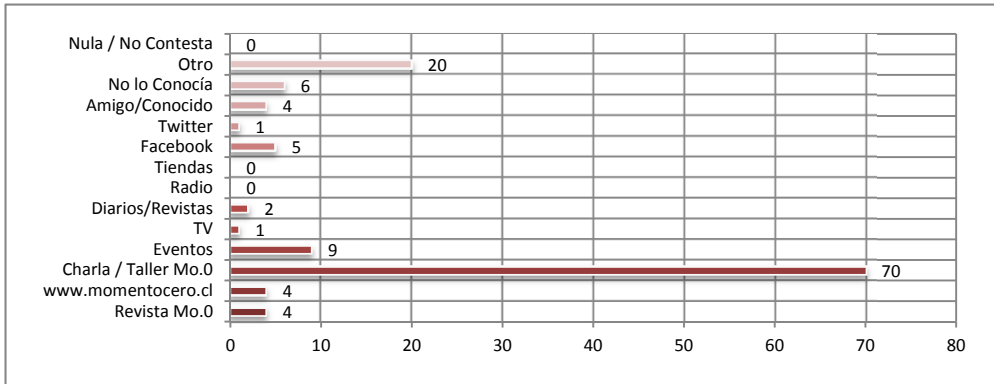
Promedio

2,80 *



(*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

6. ¿Cómo supiste que existía el juego El Plan?

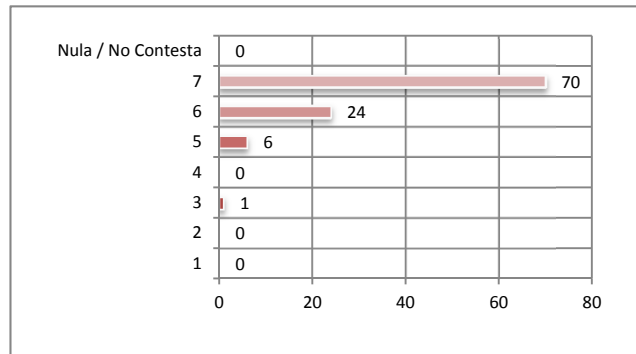


TOTAL
RESPUESTAS
126
PROMEDIO
1,25 *

7. ¿Cómo calificarías la actividad de hoy?

Nota Promedio:

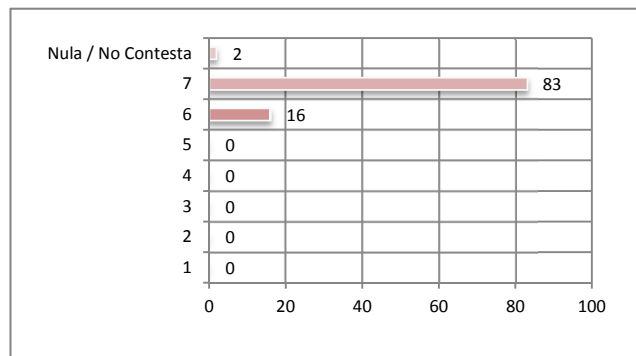
6,6



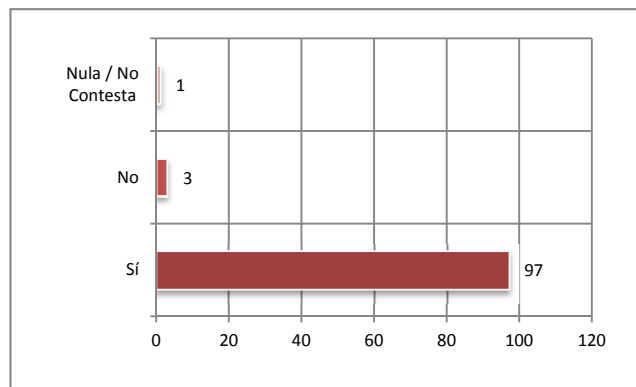
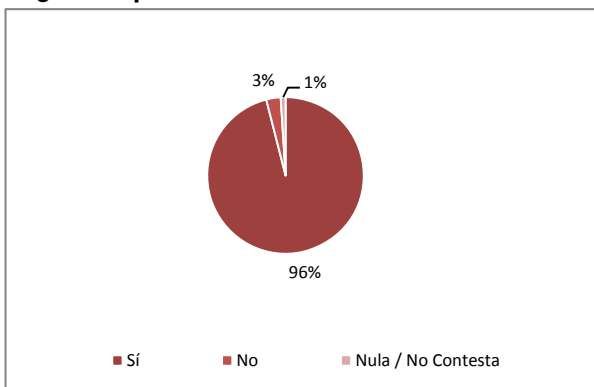
8. ¿Cómo calificarías al monitor de hoy?

Nota Promedio:

6,8



9. ¿Participarías en más actividades como esta?



(*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

Comentarios

Algunos de los comentarios realizados por las personas que respondieron la encuesta al final de la actividad son:

“Agradecimientos al monitor por su tiempo y amabilidad para enseñarnos y emprender una estrategia nueva”.

“Me pareció muy entretenido el juego. Ojalá pudiera jugar en mi casa”.

“Creo que igual nos deberían hacer jugar con otros liceos para poder saber cómo es la idea del emprendimiento”.

“Me pareció entretenido. Además nos sirve para conocer más personas y desarrollarnos mejor”.

“Es muy buena la iniciativa, es lo que debería realizar el país principalmente”.

“Es un buen juego pero faltan más retos”.

“Un buen emprendimiento, mejor futuro”.

“Me gustó el juego, lo encontré súper entretenido”.

“Considero que es un juego muy bueno porque fomenta nuestras capacidades de aprender de manera didáctica”.

“Creo que este juego es muy creativo e interesante, ya que aprendemos a desarrollar nuestro mundo laboral y comercial”.

“Es una oportunidad de desarrollar nuevas habilidades y mejorarlas”.

“Gracias a las personas que crearon este juego”.

“Me entretuve lo suficiente y aprendí nuevas técnicas”.

“Muy entretenido el juego, sobre todo el aprendizaje que nos deja”.

“Creo que en nuestro país es necesario realizar más actividades como esta. Me gustó mucho participar”.



INFORME ESTADÍSTICO VIVE LA AVENTURA DE EMPRENDER

UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TEMUCO
PROYECTO CORFO 2011
ALUMNOS
REGIÓN DE LA ARAUCANÍA

20 marzo / 10 de abril de 2012

A fin de cuantificar y conocer la percepción de quienes participaron en las actividades del Torneo interescolar de emprendimiento en la región de La Araucanía, se realizó una medición cuyos resultados se resumen en el presente informe.

El criterio empleado para el procesamiento estadístico de datos contenidos en las encuestas es contabilizar aquellas respuestas válidamente emitidas por cada pregunta.

Para las preguntas nulas o no contestadas, la asignación se realiza en blanco, como sin contestar. Estos procesos están orientados a reducir errores estadísticos que pudieran llevar a incorrectas interpretaciones de los datos.



Vive la aventura de emprender en la región de la Araucanía

RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA INICIAL - GRÁFICOS

Fecha de aplicación: 20/03/2012 Y 19/04/2012



GRÁFICOS DE RESULTADOS
ENCUESTA INICIAL
(APLICADA ANTES DE LA ACTIVIDAD)

Vive la aventura de emprender en la región de la Araucanía

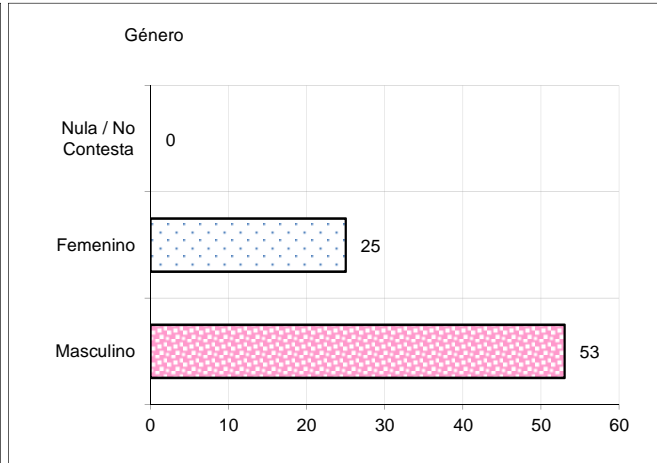
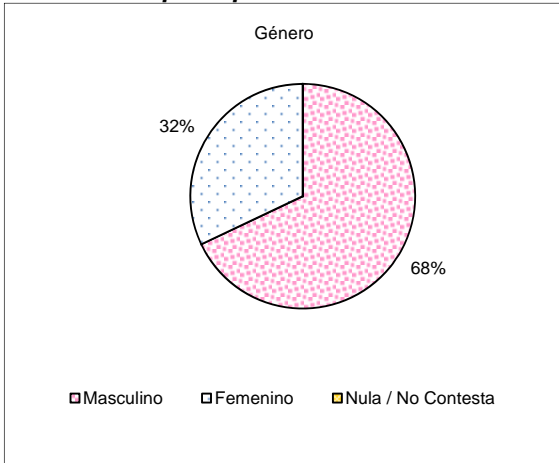
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA INICIAL - GRÁFICOS

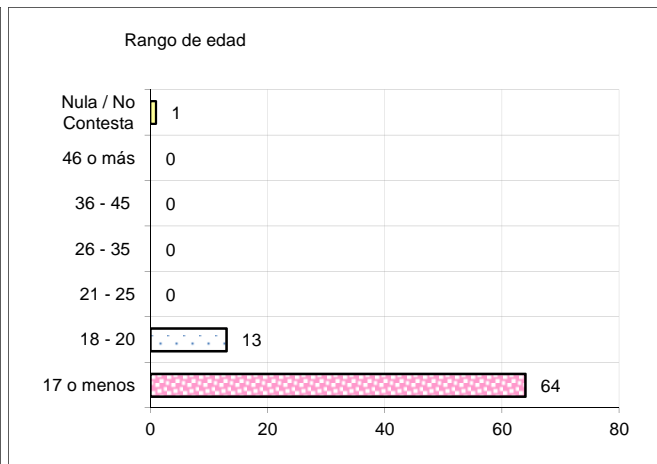
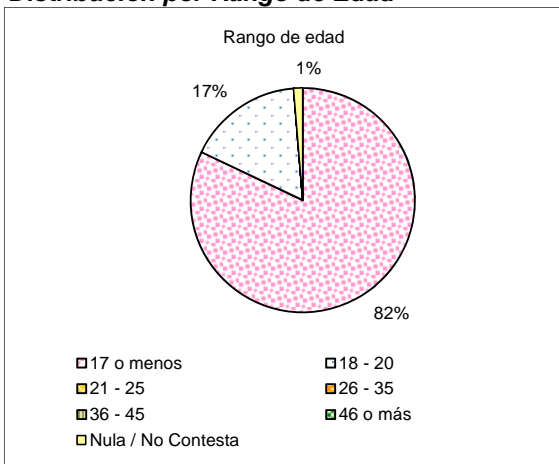
Fecha de aplicación: 20/03/2012 Y 19/04/2012



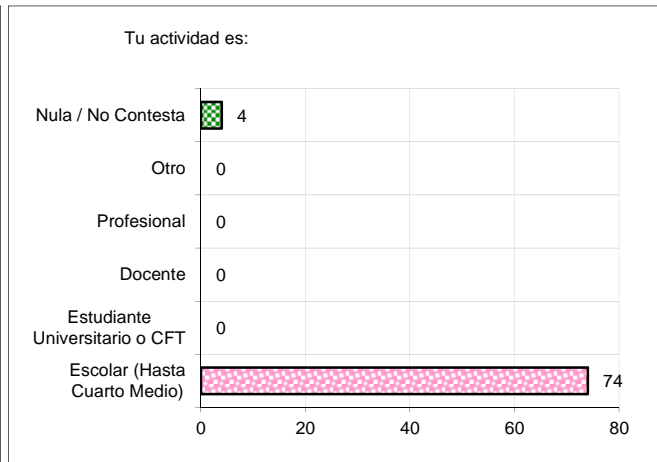
Distribución por Tipo de Género



Distribución por Rango de Edad



Distribución por Tipo de Actividad



Vive la aventura de emprender en la región de la Araucanía

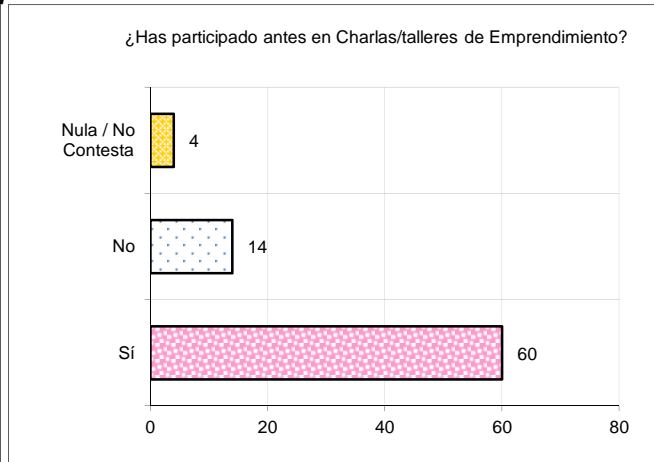
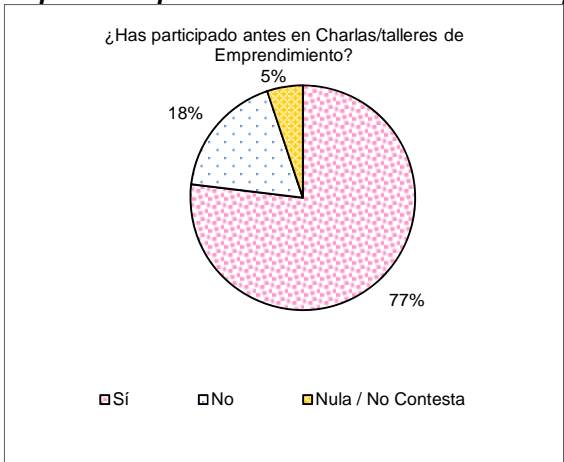
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA INICIAL - GRÁFICOS

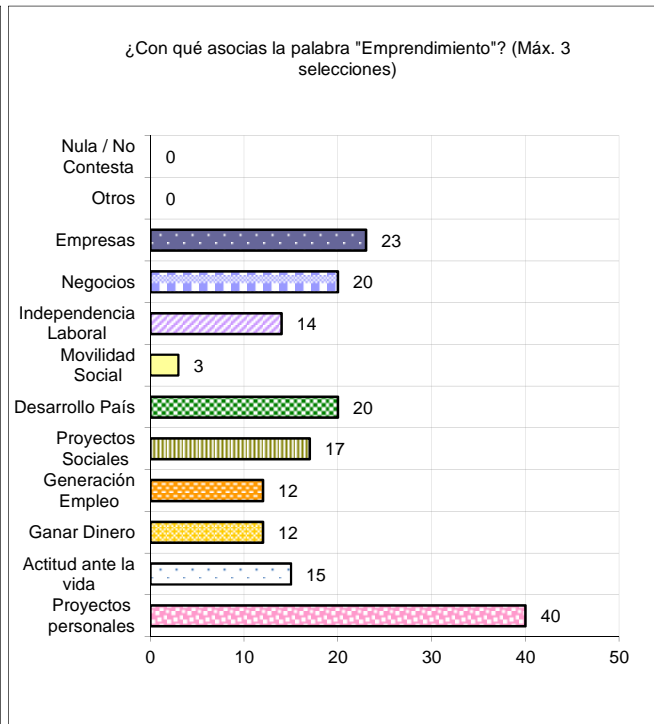
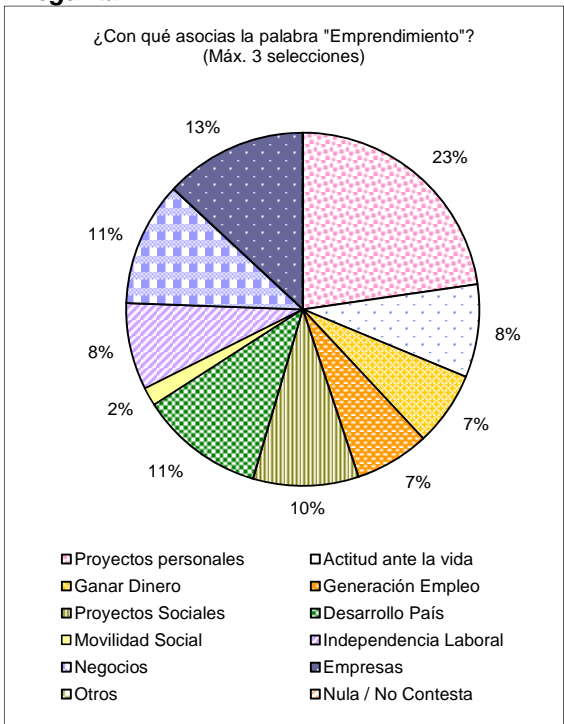
Fecha de aplicación: 20/03/2012 Y 19/04/2012



Experiencia previa en charlas o talleres de emprendimiento



Pregunta 1



Vive la aventura de emprender en la región de la Araucanía

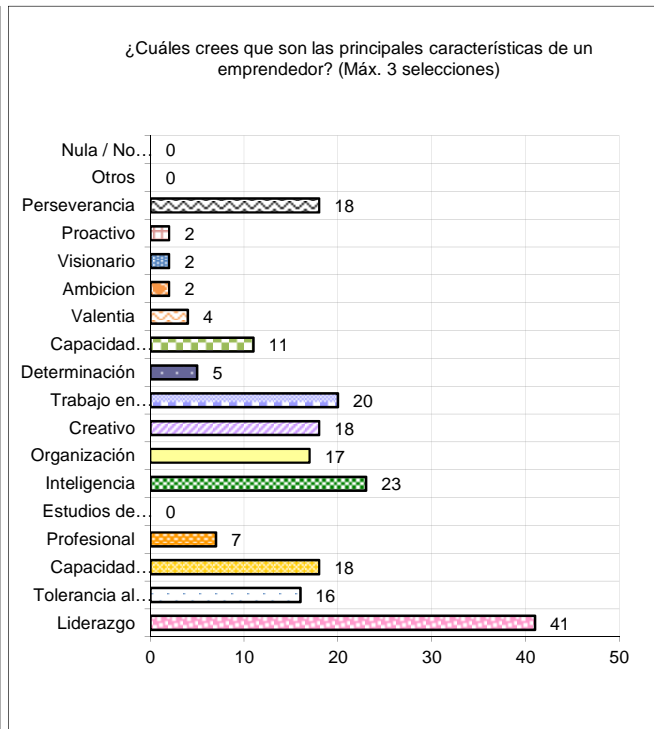
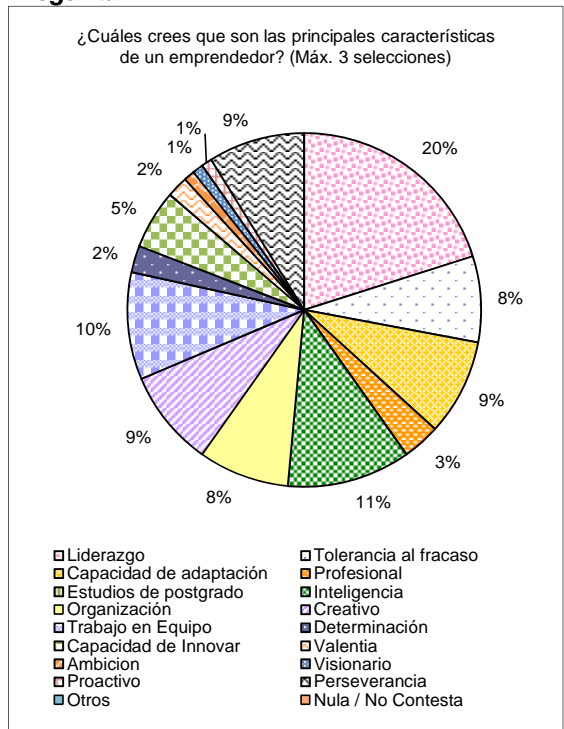
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA INICIAL - GRÁFICOS

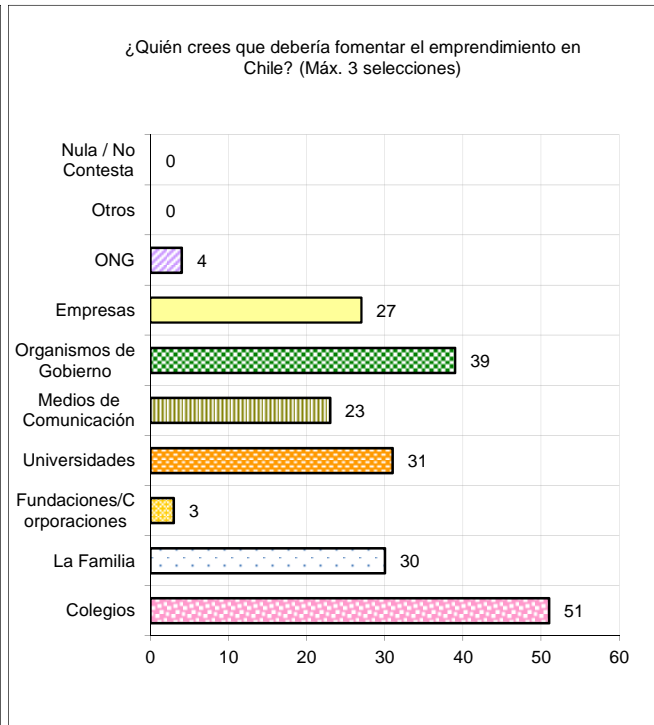
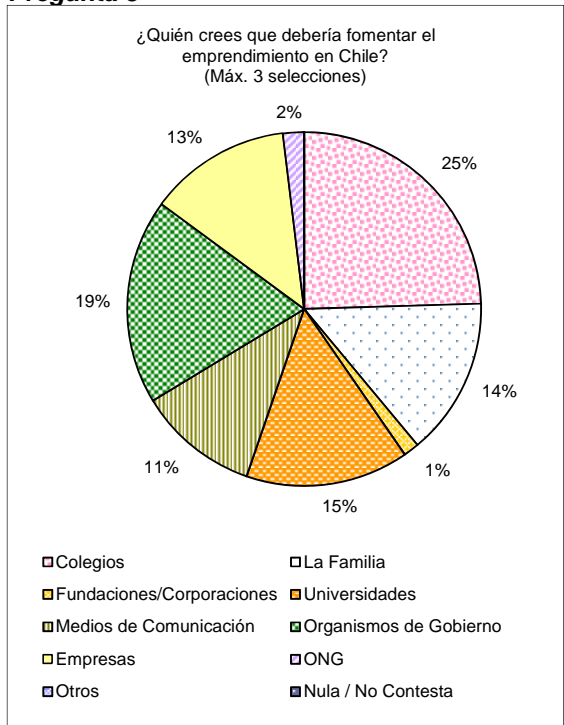
Fecha de aplicación: 20/03/2012 Y 19/04/2012



Pregunta 2



Pregunta 3



Vive la aventura de emprender en la región de la Araucanía

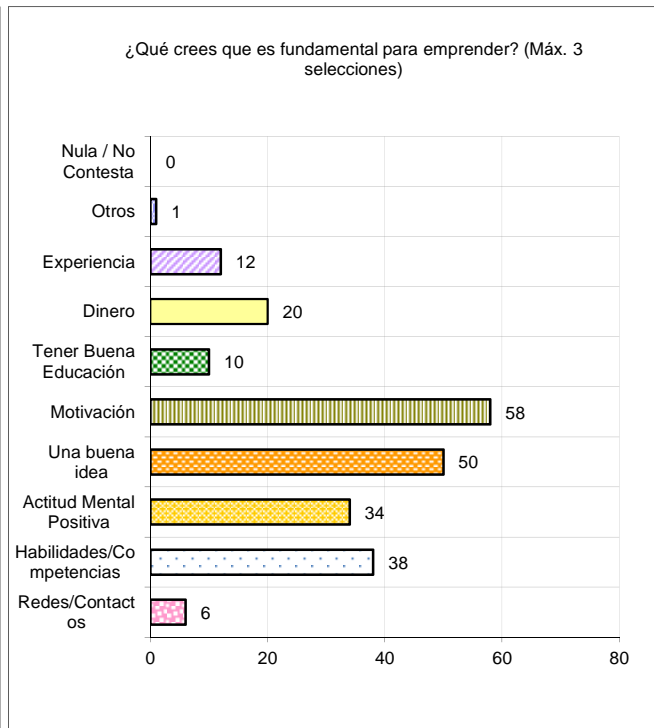
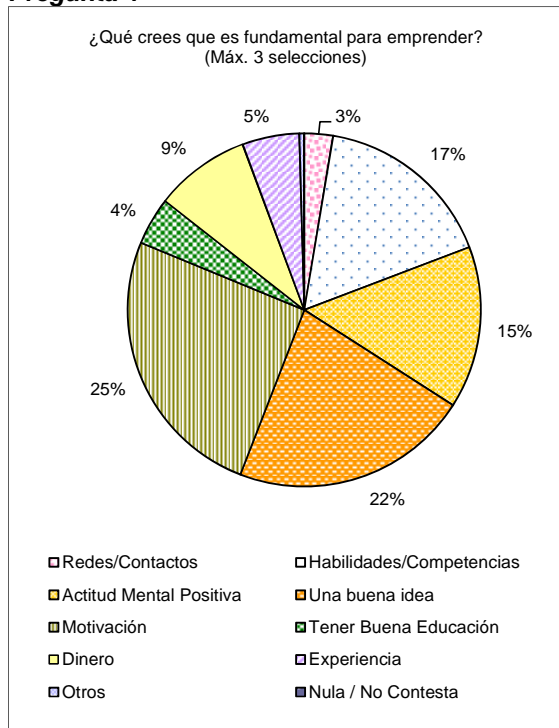
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA INICIAL - GRÁFICOS

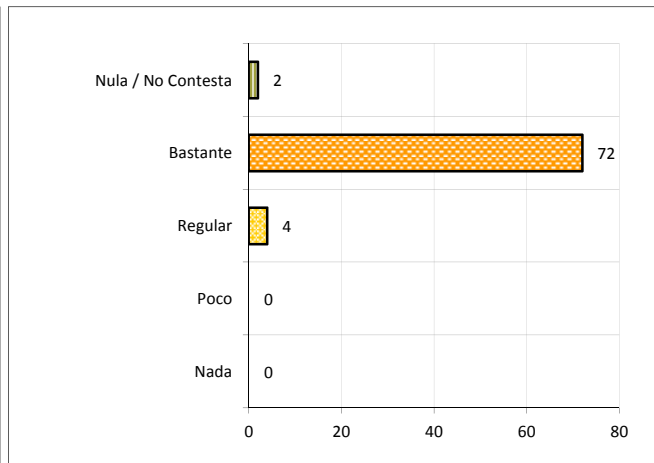
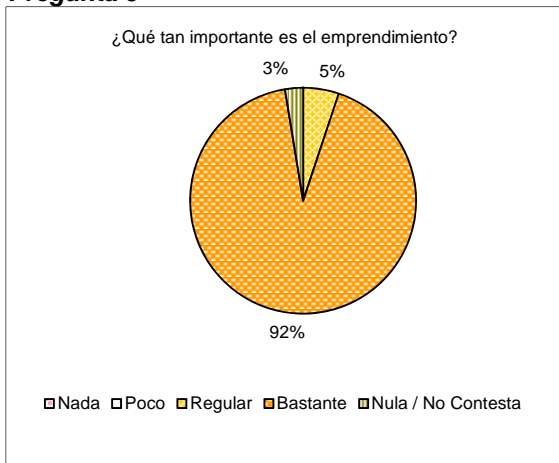
Fecha de aplicación: 20/03/2012 Y 19/04/2012



Pregunta 4



Pregunta 5



Vive la aventura de emprender en la región de La Araucanía

RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA FINAL - GRÁFICOS

Fecha de aplicación: 12-04-2012



GRÁFICOS DE RESULTADOS
ENCUESTA FINAL
(APLICADA AL CIERRE DE LA ACTIVIDAD)

Vive la aventura de Emprender en la región de la Araucanía

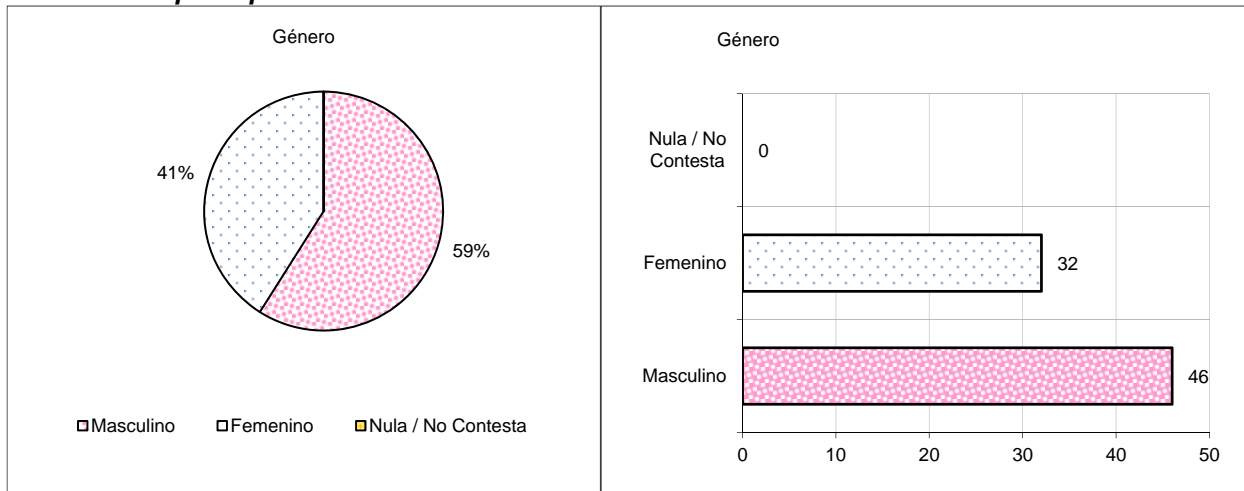
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA FINAL - GRÁFICOS

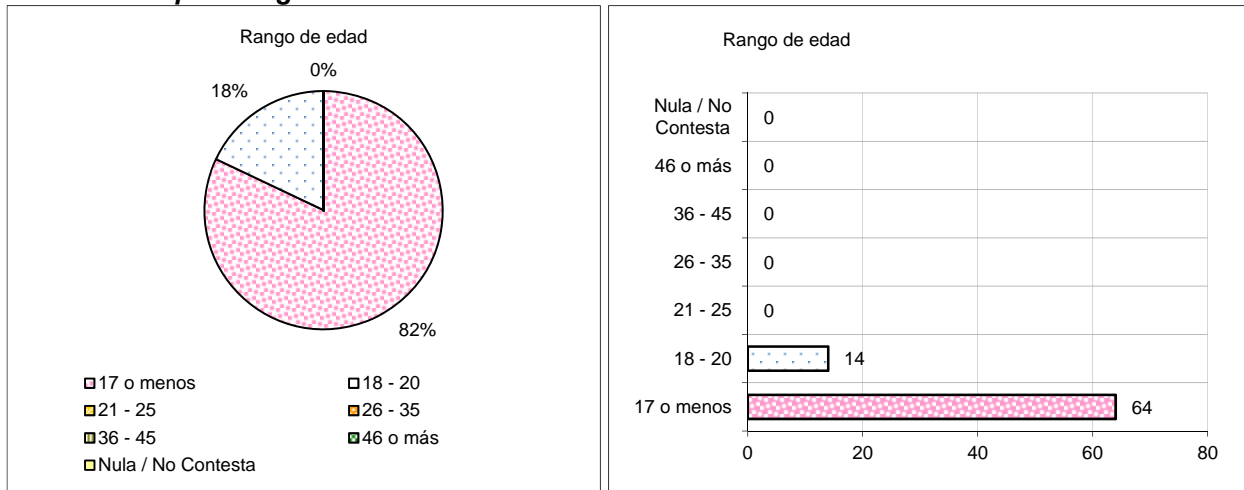
Fecha de aplicación: 20/03/2012 y 10/04/2012



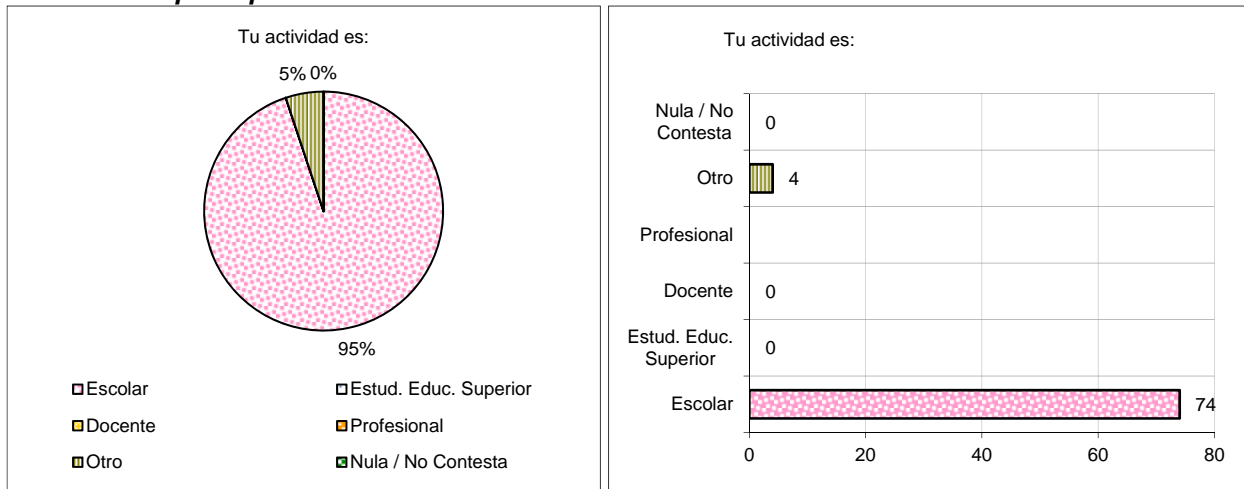
Distribución por Tipo de Género



Distribución por Rango de Edad



Distribución por Tipo de Actividad

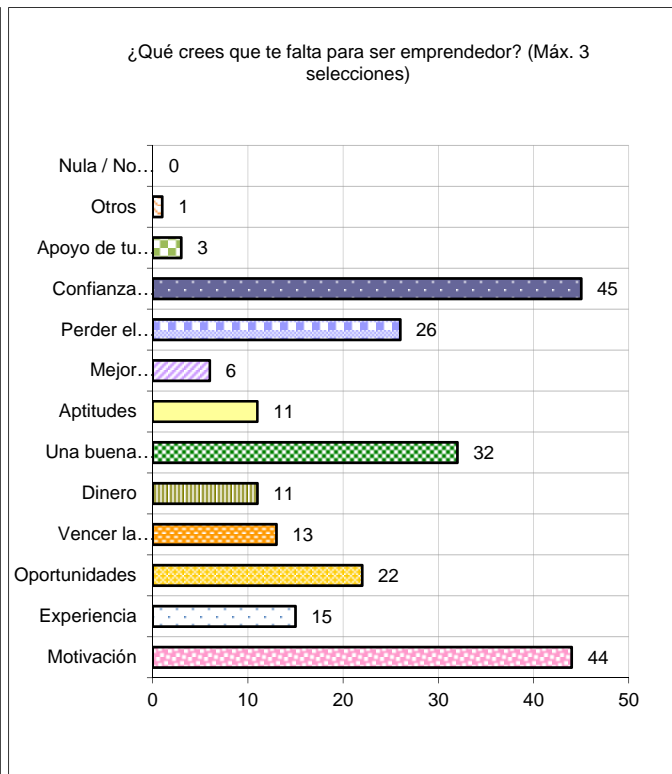
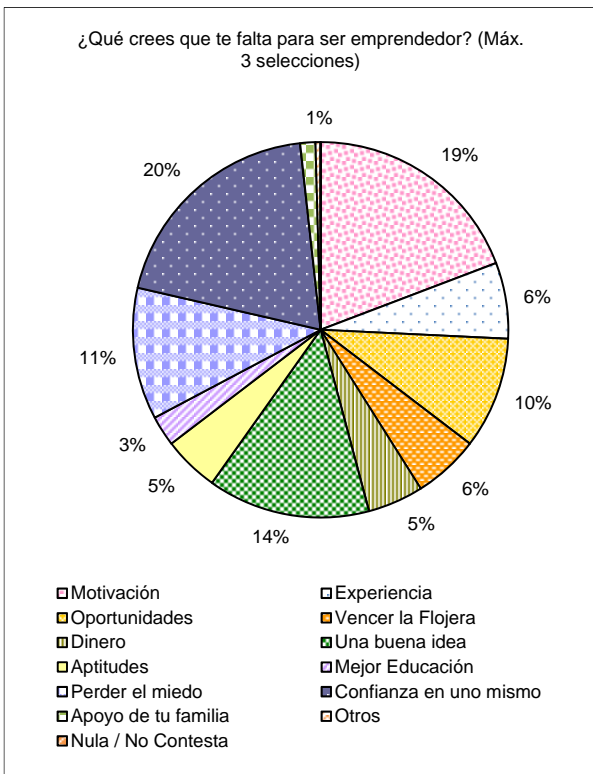
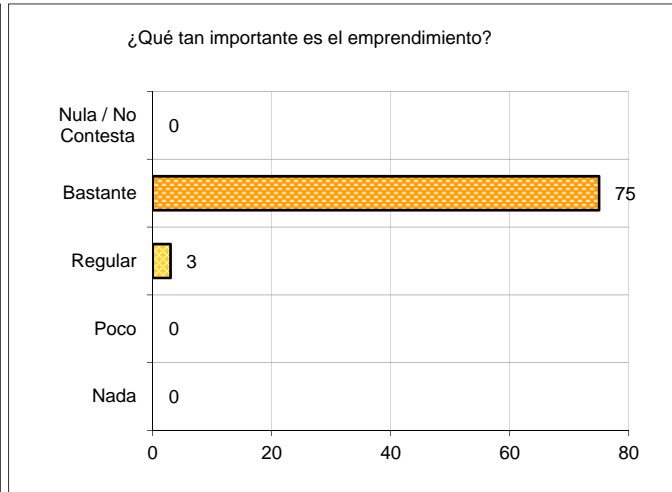
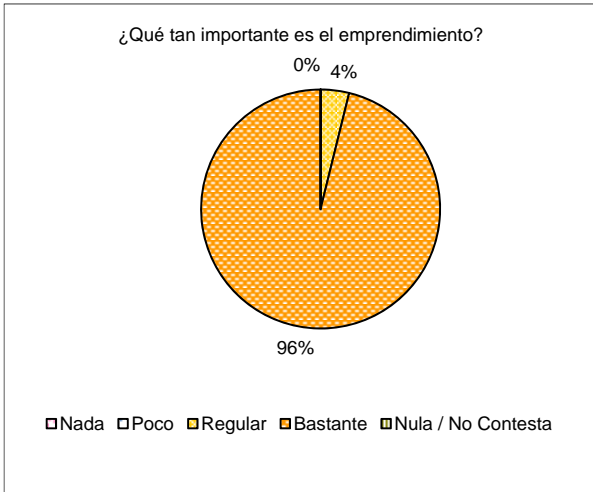


Vive la aventura de Emprender en la región de la Araucanía

RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA FINAL - GRÁFICOS

Fecha de aplicación: 20/03/2012 y 10/04/2012



Vive la aventura de Emprender en la región de la Araucanía

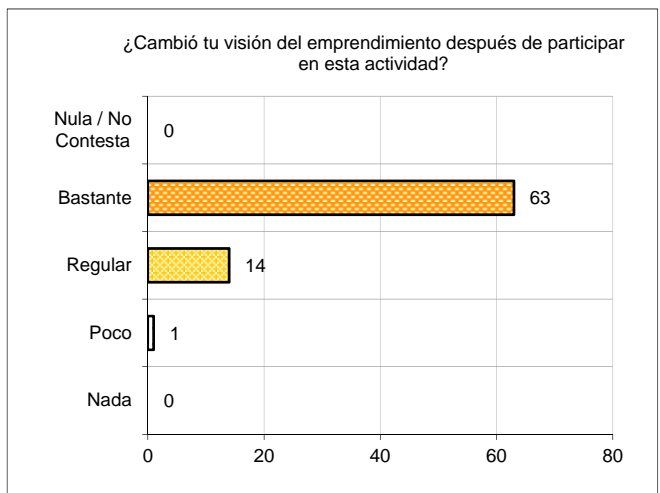
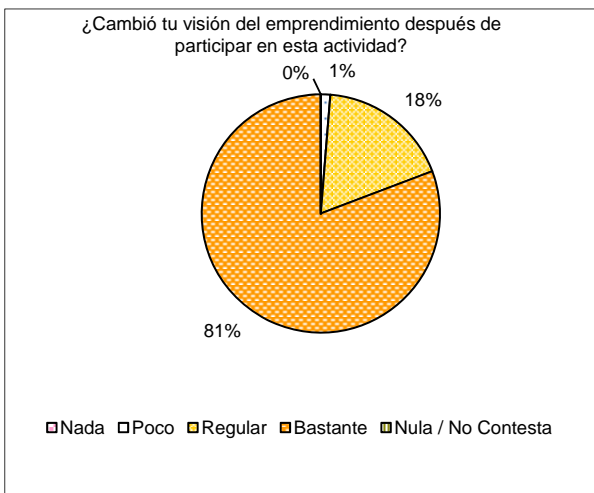
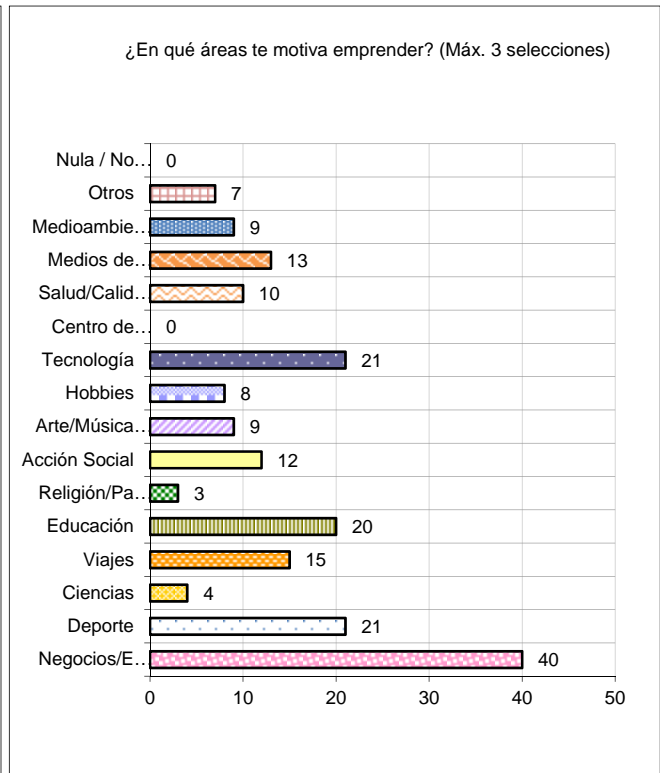
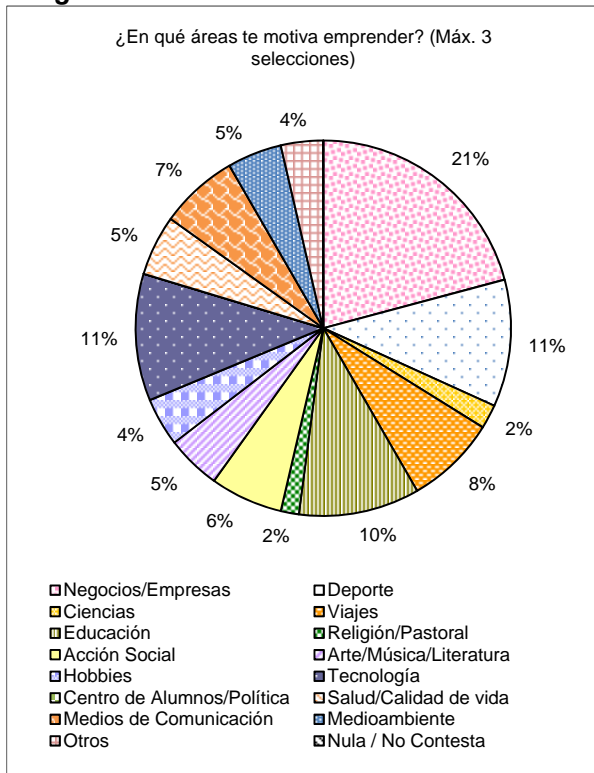
RECUESTO ESTADÍSTICO DE CHARLAS Y TALLERES

ENCUESTA FINAL - GRÁFICOS

Fecha de aplicación: 20/03/2012 y 10/04/2012



Pregunta 3



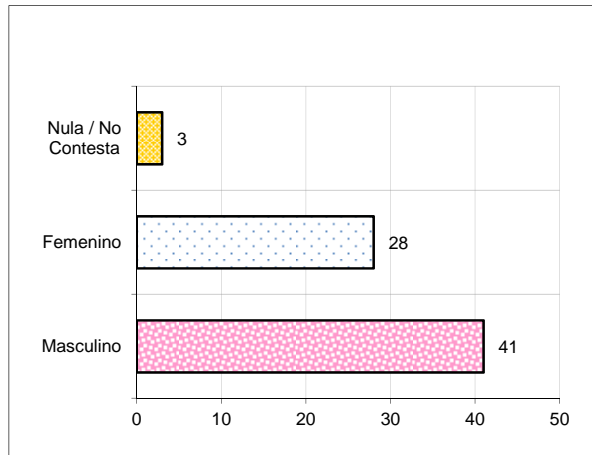
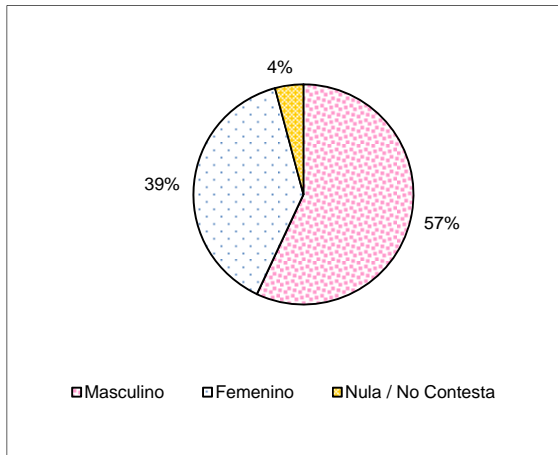
INFORME DE RESULTADO ENCUESTA DE JUEGO EL PLAN

Universidad Católica de Temuco

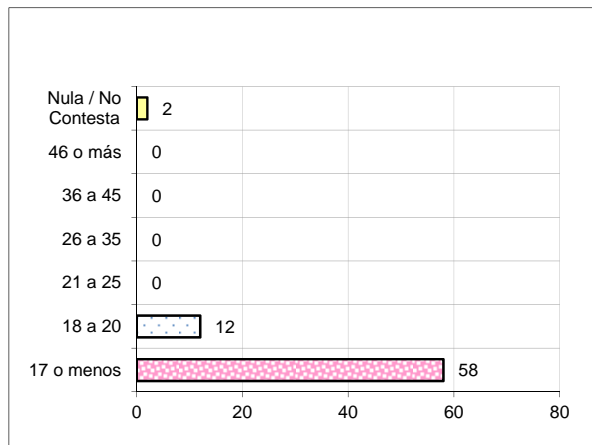
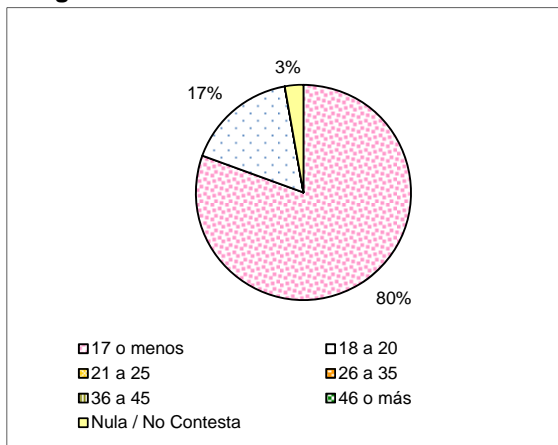
Contexto: Sesión de Juego

Total Casos Medidos: 72

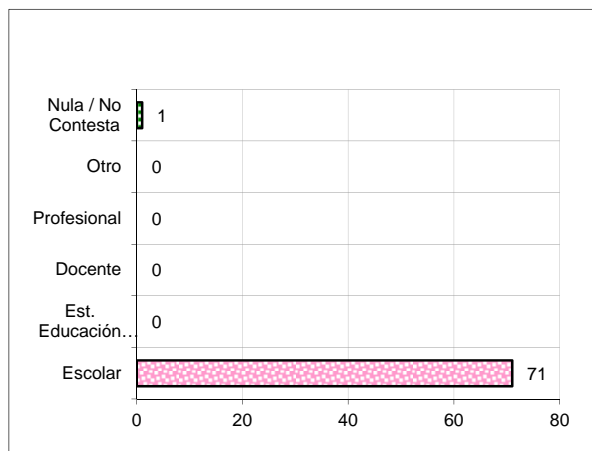
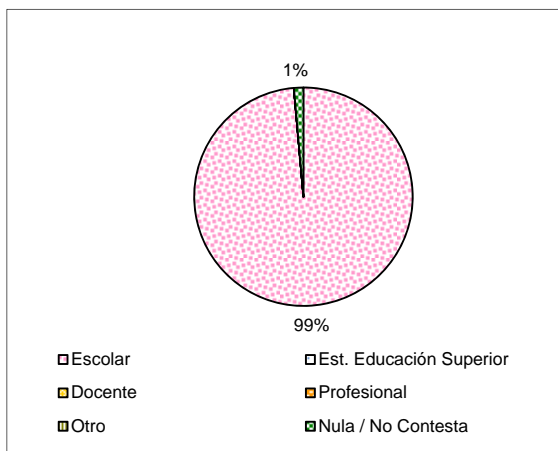
Género



Rango de Edad



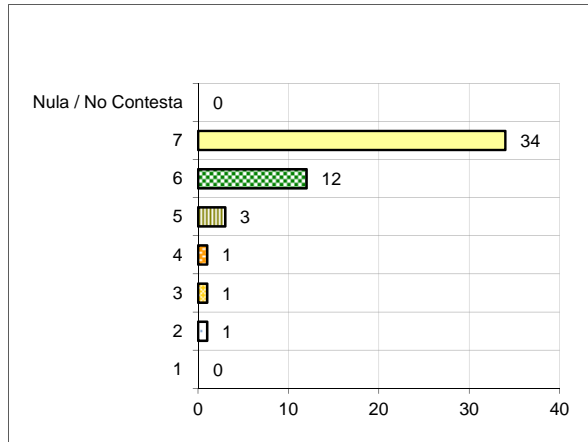
Ocupación



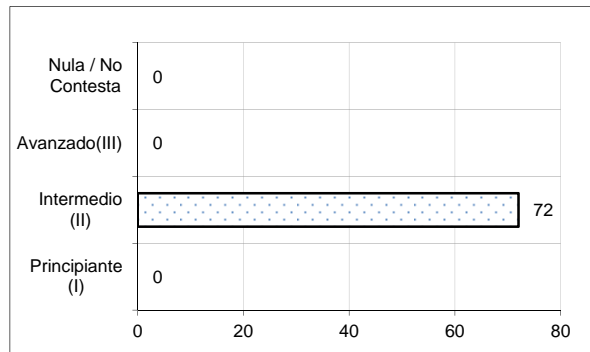
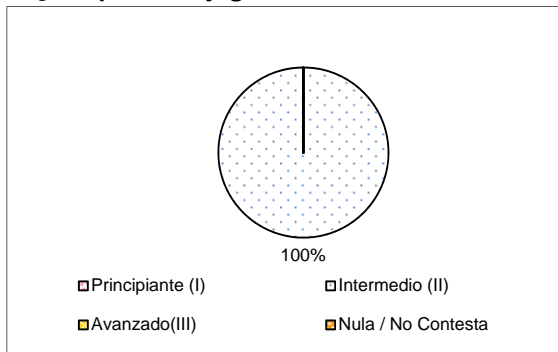
1. ¿Cómo calificarías el juego El Plan? [Ponle nota al juego de 1 (pésimo) a 7 (excelente)]

Nota Promedio:

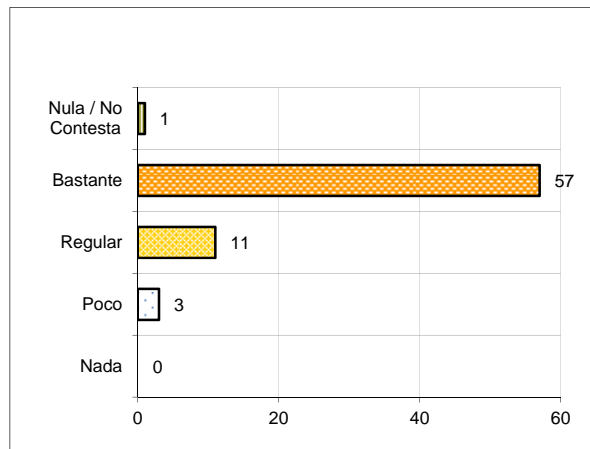
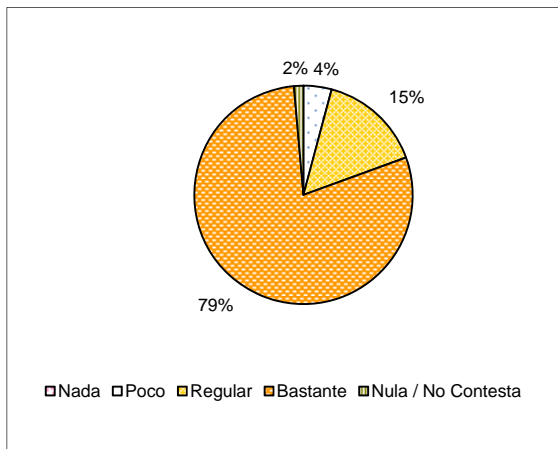
6,4



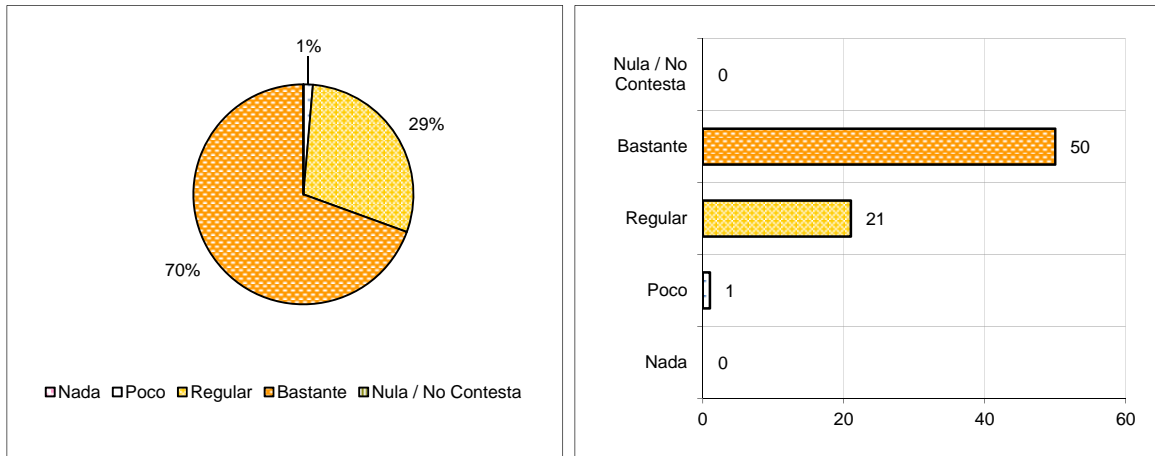
2. ¿En qué nivel jugaste?



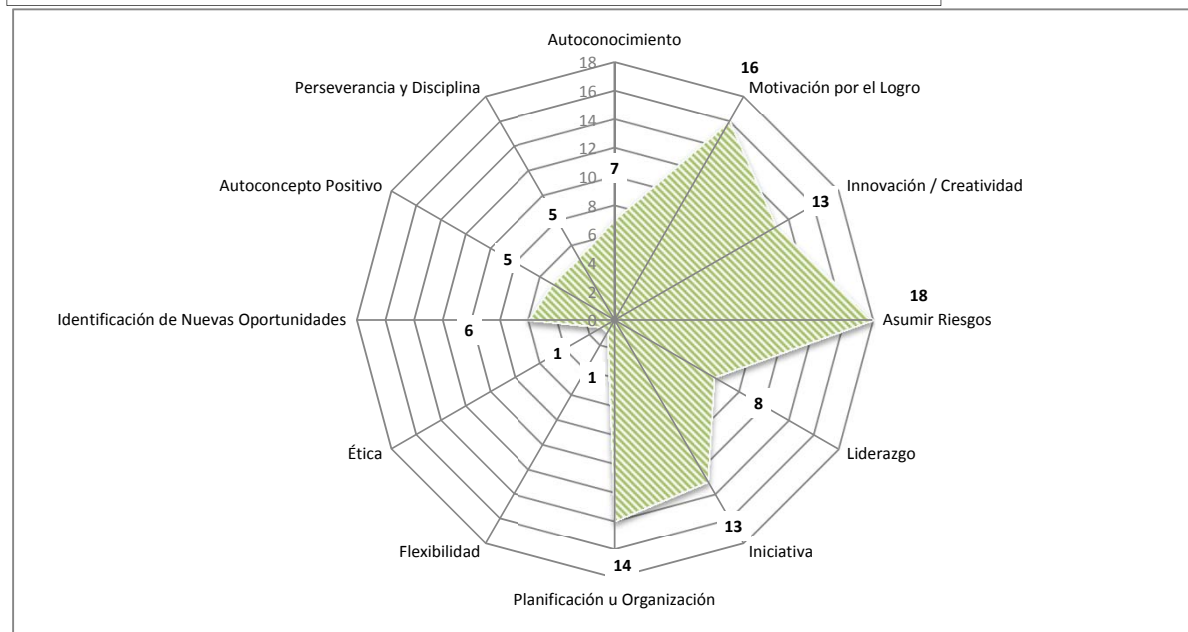
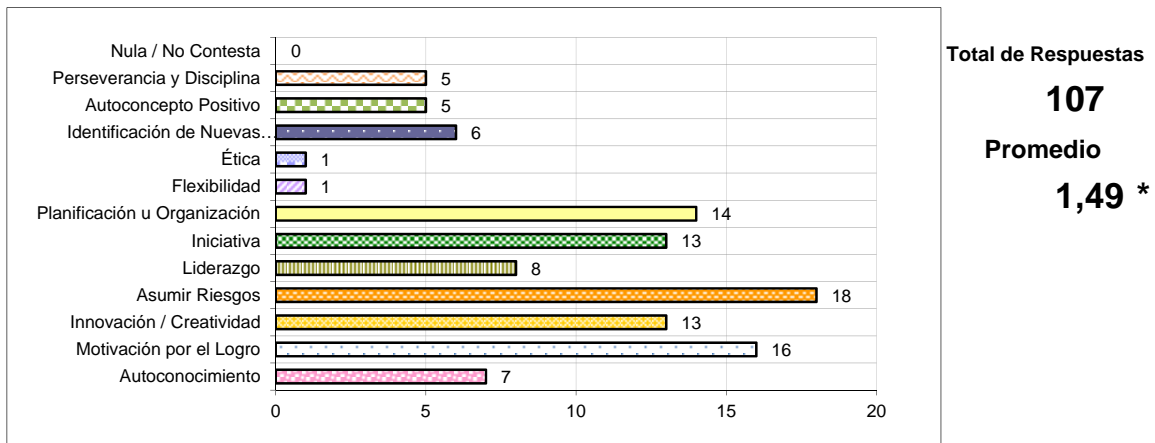
3. ¿Cuánto te entretuviste jugando El Plan?



4. ¿Cuánto consideras que aprendiste de emprendimiento con el juego El Plan?



5. ¿Qué habilidades de emprendimiento crees que has podido desarrollar en esta sesión de El Plan?



(*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

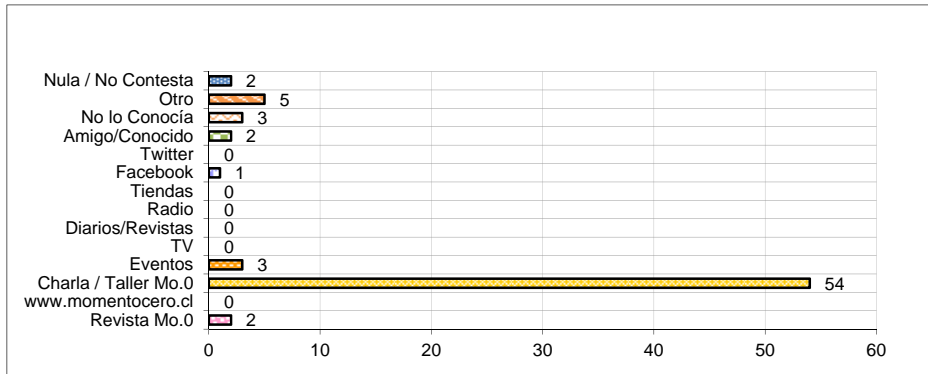
INFORME DE RESULTADO ENCUESTA DE JUEGO EL PLAN

Universidad Católica de Temuco

Contexto: Sesión de Juego

Total Casos Medidos: 72

6. ¿Cómo supiste que existía el juego El Plan?



TOTAL
RESPUESTAS

72

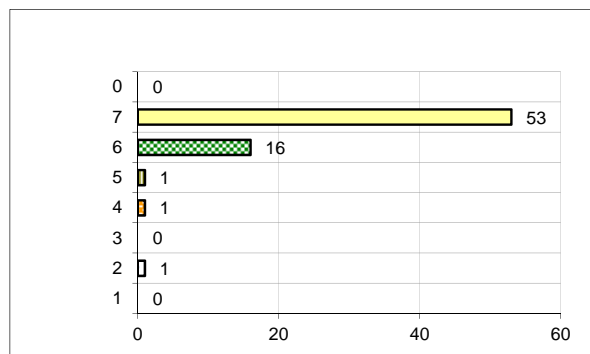
PROMEDIO

1,00 *

7. ¿Cómo calificarías la actividad de hoy?

Nota Promedio:

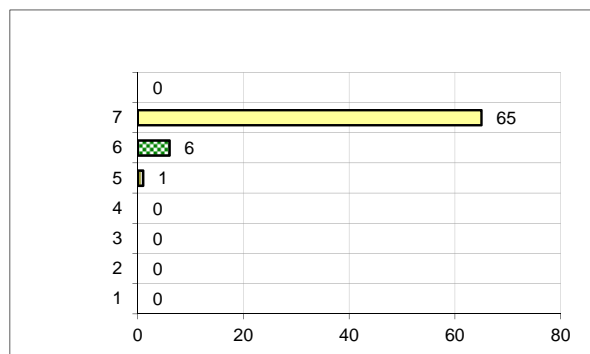
6,6



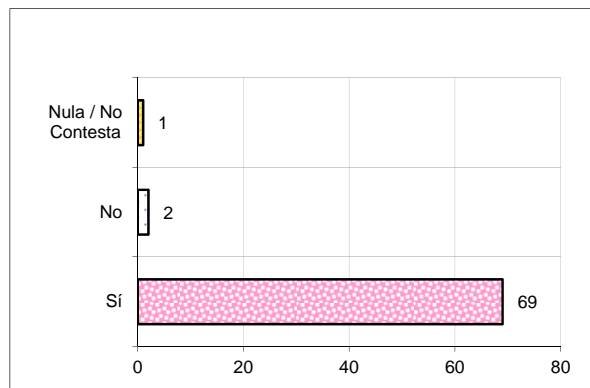
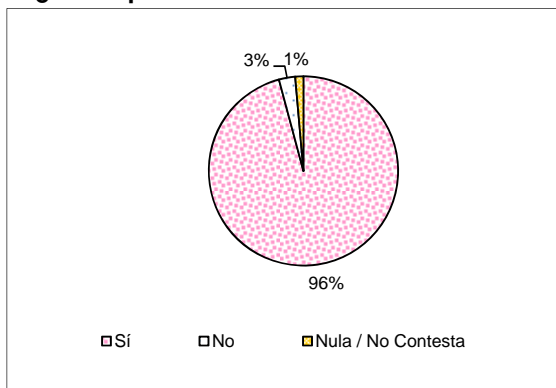
8. ¿Cómo calificarías al monitor de hoy?

Nota Promedio:

6,9



9. ¿Participarías en más actividades como esta?



(*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

Comentarios

Algunos de los comentarios realizados por las personas que respondieron la encuesta al final de la actividad son:

“Yo encuentro que esta actividad es una de las mejores en las que he participado, porque ayuda a que me de cuenta que quiero o quién soy”.

“Para mí haber conocido el plan ha sido muy bueno porque me cambió mi manera de pensar que tenía, y me siento muy bien de ese cambio”.

“Me pareció buena la charla, antes de esta charla no entendía mucho lo que era emprender, pero ahora sé y me motiva más para emprender”.

“Me pareció excelente porque ayuda a que los jóvenes de hoy se motiven para un futuro mejor”.

“Super Bacán”.

“Buena Charla ”.

“Que la charla no sea tan extensa”.

“Me gusta para creer más en mi mismo y que ayuda a pensar en el futuro ”.

“Encuentro que estuvo muy buena la charla”.

“Me gusta para creer más en mi mismo y que ayuda a pensar en el futuro ”.

“Encuentro que hubieron momentos de confusión porque el monitor no explicaba muy bien”.

“La verdad que con esta charla me motivó mucho más para darme cuenta que si tengo las ganas que tengo, me tengo que lanzar hacia lo que quiero, y perder el miedo a que las cosas no resulten”.

“Me gustaría que hubiera más motivación a los estudiantes, ya que a esta edad son muy pocos los que ya tienen su proyecto de vida”.

“Me gusta mucho participar en estas actividades porque suelen motivarte bastante ”.

“Me gustó mucho la charla ya que nos motiva a hacer un muy buen emprendedor, y no hay que quedarse con comentarios que a veces nos hacen caer. Aprender a levantarse todas las veces que sea necesario”.

“La experiencia ha sido buena para reafirmar ideas buenas que por cualquier motivo se debilitó a lo largo del tiempo”.



“Lograr un mayor diálogo entre el emisor y los alumnos para lograr así de mejor manera la interacción y entrenamiento sobre el tema”.

“La charla me pareció entretenida y buena ”.

“Agradezco el movimiento, porque la charla fue muy buena”.

“Gracias por la charla ”.

“La experiencia que ha sido para todos nosotros como personas”.

“Creo que el hecho de dar ejemplos de personajes históricos da mucho más lugar a la reflexión de poder emprender, de las experiencias de caer y levantarse ”.

“Me pareció super buena porque aprendí a creer mucho más en mí y en las cosas positivas que veo en mí”.

“Me encantó mucho esta charla ya que me pude dar cuenta que el emprendimiento es muy importante para nosotros lo que queremos seguir adelante”.

“Me pareció excelente la charla porque me ayudó a ver de otra forma la vida”.

“Creo que es muy importante saber y aprender sobre como guiar y crear nuestra empresa, por así decirlo”.

“Los que estábamos al final, el audio era malo, debería para la próxima haber un lugar cerrado”.

“Creo que lo que se logra en esta vida solo depende de si mismo ”.

“Me pareció muy buena e interesante ”.

“Creo que estuvo bastante buena ”.

