

**INFORME ESTADÍSTICO “JUEGO EL PLAN:  
LA AVENTURA DE EMPRENDER”  
UNIVERSIDAD DE ANTOFAGASTA  
REGIÓN ANTOFAGASTA  
ALUMNOS CLASIFICATORIAS**

octubre de 2011

*A fin de cuantificar y conocer la percepción de quienes participaron en la sesión del juego educativo “El Plan”, se realizó una medición cuyos resultados se resumen en el presente informe.*

*El criterio empleado para el procesamiento estadístico de datos contenidos en las encuestas es contabilizar aquellas respuestas válidamente emitidas por cada pregunta.*

*Para las preguntas nulas o no contestadas, la asignación se realiza en blanco, como sin contestar.*

*Estos procesos están orientados a reducir errores estadísticos que pudieran llevar a incorrectas interpretaciones de los datos.*

*Se estima que el número de participantes en la sesión de juego El Plan: La Aventura de Emprender y que contestaron la encuesta fue de **213 personas**.*

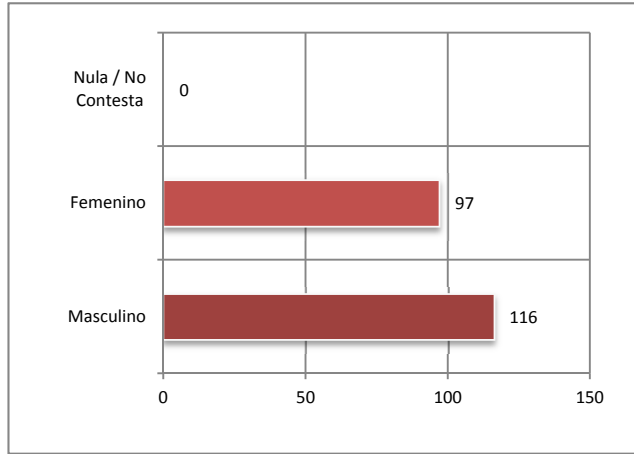
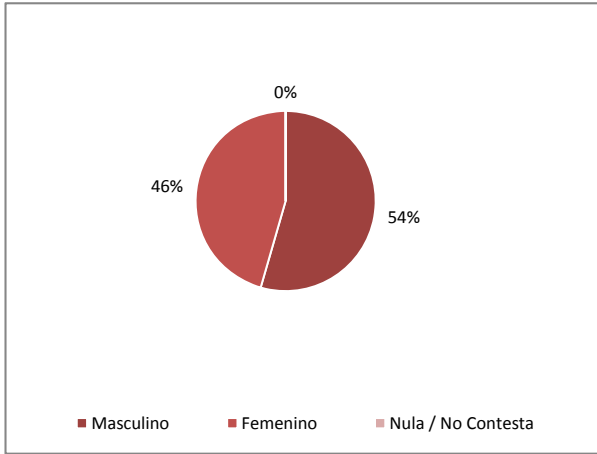


INFORME DE RESULTADO ENCUESTA DE JUEGO EL PLAN  
 CLASIFICATORIAS ANTOFAGASTA (18-19-20-21- octubre)

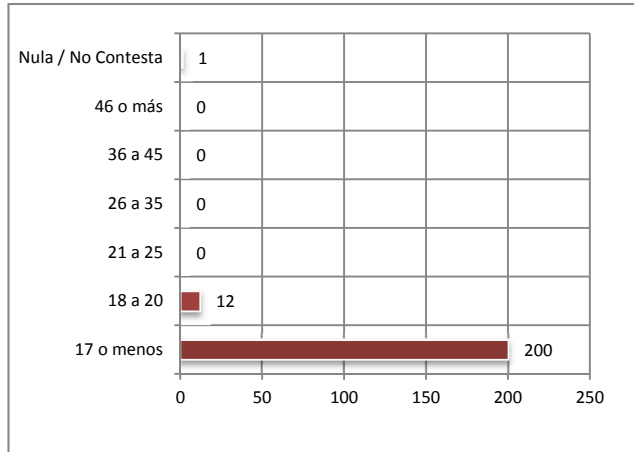
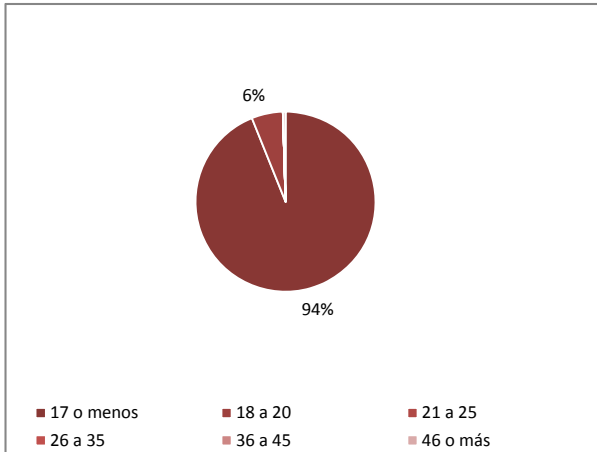
Contexto: Sesión de Juego

Total Casos Medidos: 213

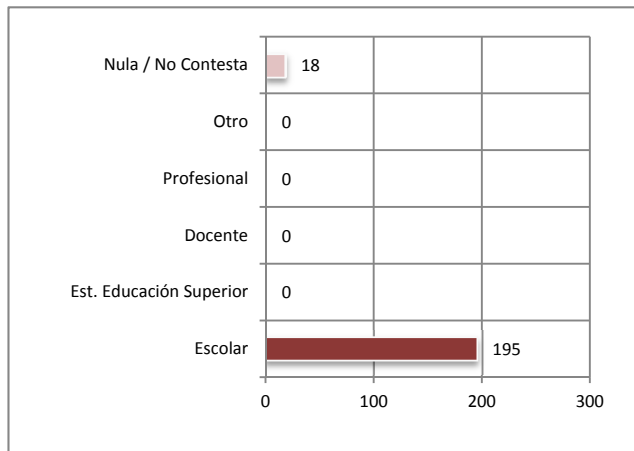
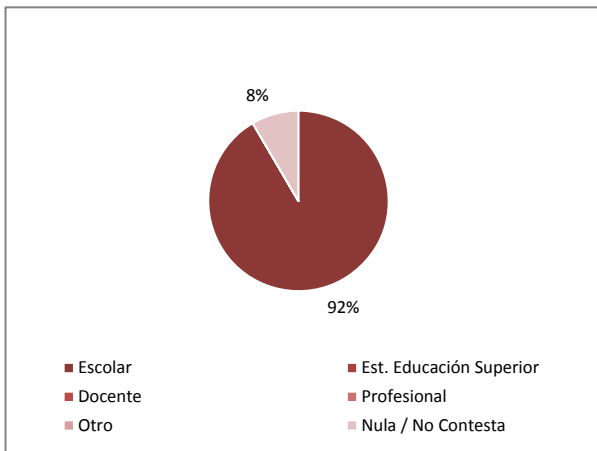
**Género**



**Rango de Edad**



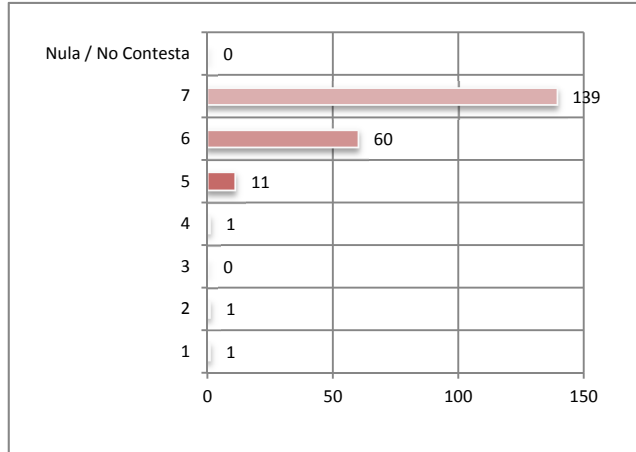
**Ocupación**



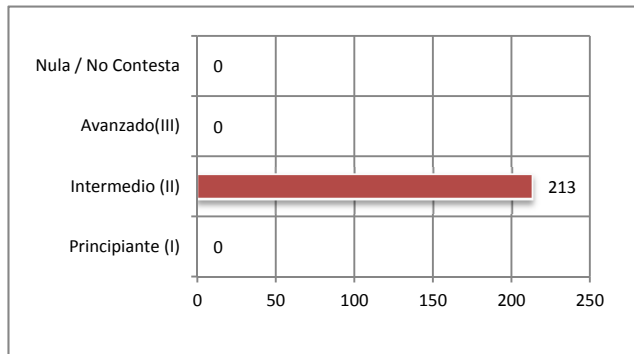
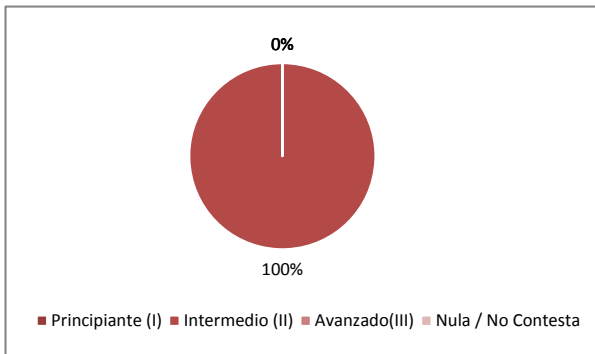
1. ¿Cómo calificarías el juego El Plan? [Ponle nota al juego de 1 (pésimo) a 7 (excelente)]

Nota Promedio:

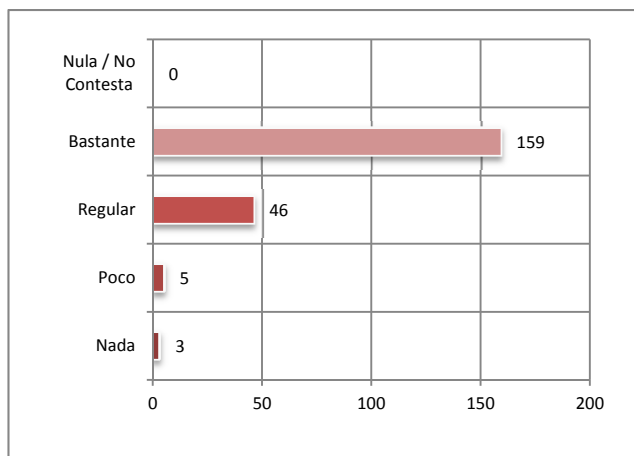
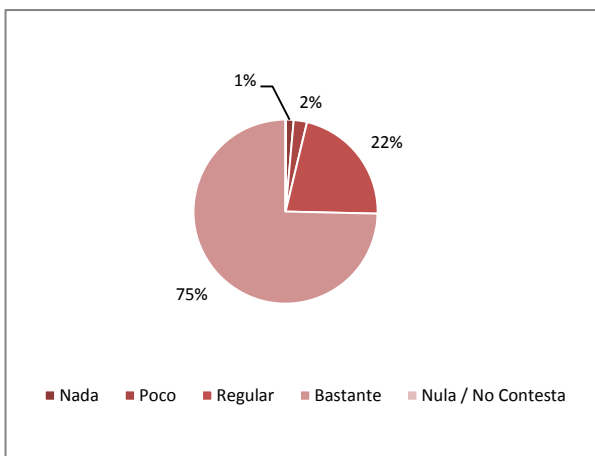
6,5



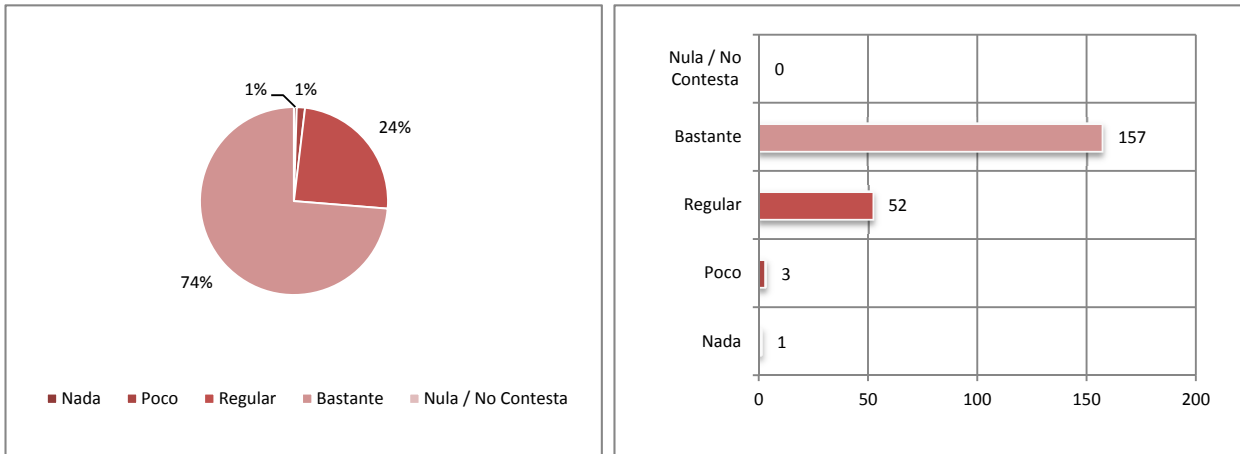
2. ¿En qué nivel jugaste?



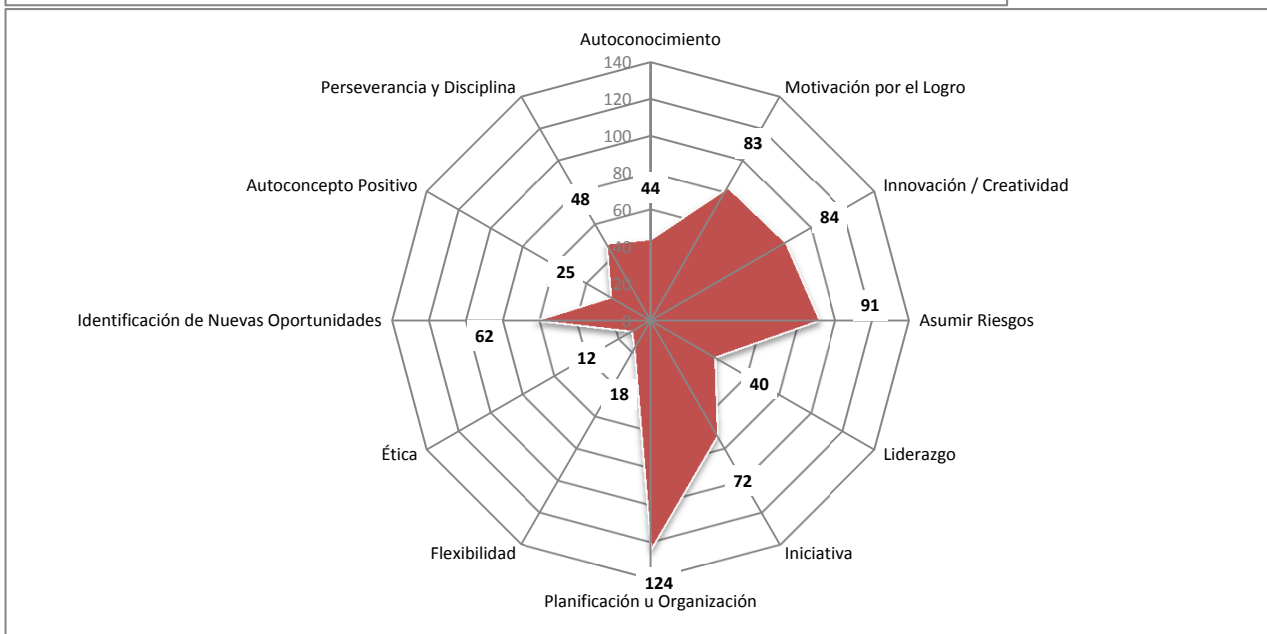
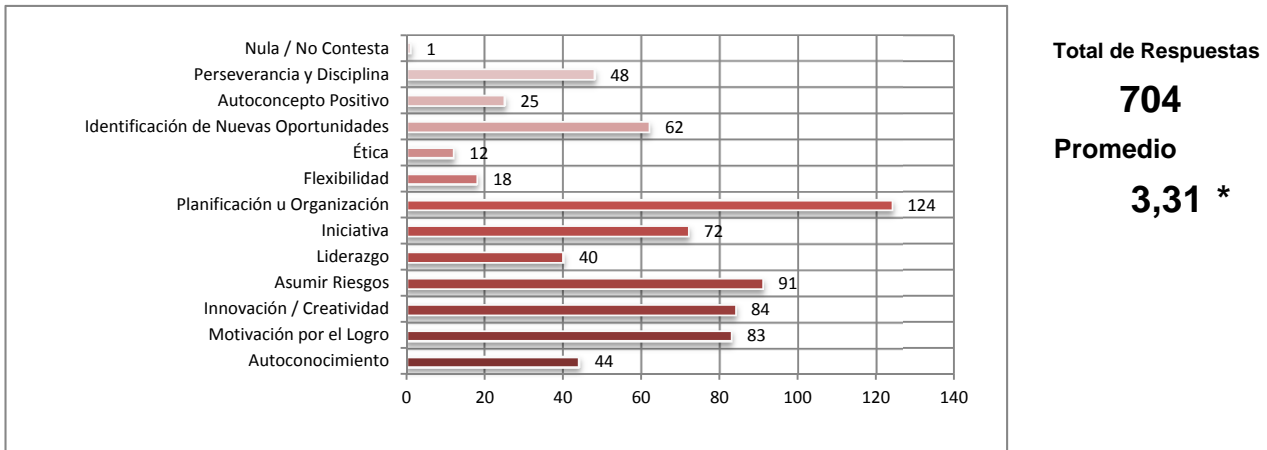
3. ¿Cuánto te entretuviste jugando El Plan?



4. ¿Cuánto consideras que aprendiste de emprendimiento con el juego El Plan?

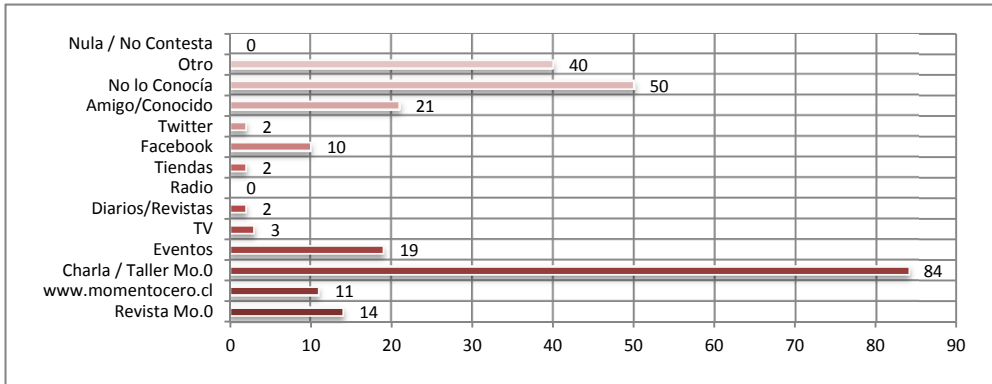


5. ¿Qué habilidades de emprendimiento crees que has podido desarrollar en esta sesión de El Plan?



(\*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

**6. ¿Cómo supiste que existía el juego El Plan?**

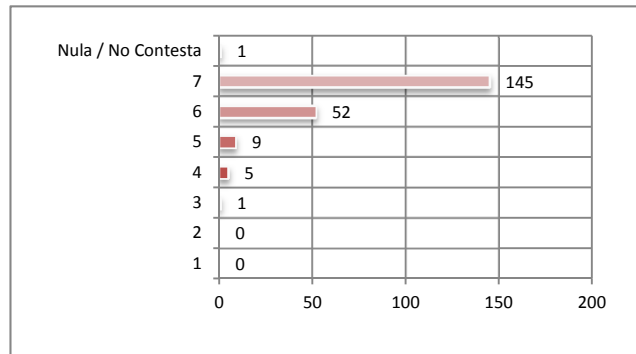


**TOTAL  
 RESPUESTAS  
 258  
 PROMEDIO  
 1,21 \***

**7. ¿Cómo calificarías la actividad de hoy?**

Nota Promedio:

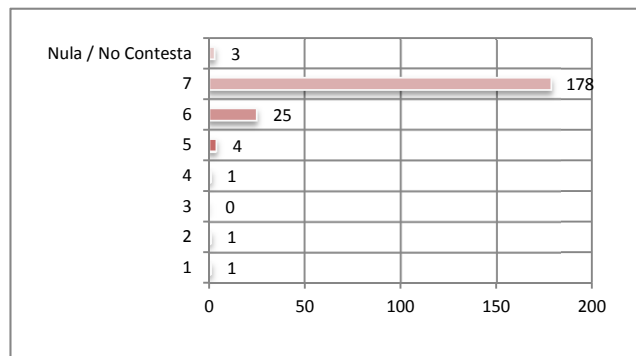
**6,6**



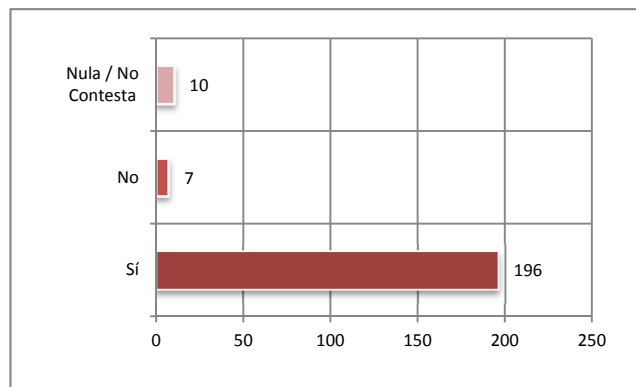
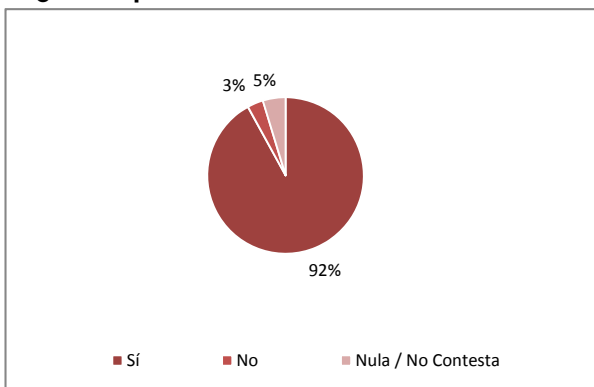
**8. ¿Cómo calificarías al monitor de hoy?**

Nota Promedio:

**6,8**



**9. ¿Participarías en más actividades como esta?**



(\*) Número total de respuestas obtenidas dividido por el total de casos medidos.

## Comentarios

Algunos de los comentarios realizados por las personas que respondieron la encuesta al final de la actividad son:

*“Muy bueno el juego, se aprende mucho”*

*“Fue una bonita experiencia, porque aprendí a usar la lógica”*

*“Me parece una actividad muy buena para el emprendimiento”*

*“Me gustó mucho esta experiencia, ya que aprendemos por medio de este juego de emprendimiento, que es muy bueno”*

*“Debería seguir haciendo este tipo de actividad en los próximos años”*

*“Muy buena iniciativa para ayudar a los estudiantes a participar en actividades recreativas como estas”*

*“Bueno, aunque se pierda igual queda la iniciativa para seguir emprendiendo”*

*“Es una buena iniciativa en Chile, para motivar el emprendimiento en los jóvenes de nuestro país, también es muy bueno que en Chile lo hagan creado”*

*“El juego es muy interactivo, dependiendo de quién sea el monitor es quien más anima el juego”*

*“Creo que esta experiencia fue excelente para motivarse en emprender y desarrollar habilidades que son importantísimas en la vida”*

*“Me pareció un juego muy bueno y me parece que es una buena iniciativa. Los monitores están bien preparados y el local está bueno”*

*“Interesante y muy entretenida, ojalá se vuelva a repetir”*

*“Es una nueva y una buena experiencia”*



*“Muy buena manera de jugar y emprender”*

*“Me gustó mucho se debería masificar más”*

*“Es un muy buen juego, ayuda a conocerse a uno mismo y sería bueno que se tuvieran más actividades así”*

*“Me gustó mucho el juego, ya que te lleva a correr riesgos, a tener iniciativa y motivación para ganar, a parte de ser entretenido”*

*“Me gustaría que se hicieran más torneos”*

*“Buenos coordinadores”*

*“Opino que es un juego muy interesante e innovador”*

*“Excelente experiencia, inolvidable, entretenida y muy interesante. Lo incentivaría para que otros jueguen”*

*“Muy organizada y buena la instancia para el juego, el monitor Mario Palma explicó muy bien”*

*“Muy buen juego, pero su precio es muy alto”*

*“Un muy buen juego, nos hace reflexionar mucho sobre las inversiones”*

*“El juego “El Plan”, es muy entretenido y nos motiva a emprender”*

*“Buen grupo de trabajo”*

*“Buena organización del evento, gran trabajo de monitores”*

*“Me agrado y espero que continúen con este proyecto que es tan innovador y que nos hace una idea de lo que podemos hacer en el futuro”*

*“Me gusto, me pareció un juego muy entretenido y que nos ayuda a desarrollar algunas capacidades”*



*“La pase súper bien y me gustaría volver a jugarlo”*

*“Sirve de mucho, motiva a ser un buen empresario, sirve de mucho”*

*“Muy buena iniciativa, ojala sigan así y puedan crear nuevos juegos que nos enseñen”*

*“Aprendí sobre la planificación y estrategias y también desarrolle el poder de análisis”*

*“Me fascina el juego, porque me creo el cuento de ser un emprendedor”*

*“El juego en si es entretenido, aunque jugarlo me da un poco de nervios”*

*“El juego es muy bueno, ya que ayuda a tener motivación por el logro”*

*“Agradecer a la organización por tener el juego aquí en Tocopilla y que siga esta actividad”*

*“Muy entretenido e ingenioso”*

*“Muy bueno, porque aprendo a asumir riesgos y a formas estrategias”*

*“Espero que se vuelva a repetir, porque es muy entretenido”*

*“Me parece que los juegos lleguen a los estudiantes, así uno desarrolla sus capacidades”*

*“Estuvo divertido, se pasó rápido el tiempo”*

